**Правила проведения Международной Олимпиады по информатике**

1**. Общие положения.**

* 1. Данные правила («Правила») регулируют порядок проведения Международной олимпиады по информатике. В случае допущения несоответствий «Правила» могут быть пересмотрены, но существенно не могут быть изменены. Окончательный вариант будет представлен на первом заседании Международной олимпиады по информатике.

Делегация лидеров несет ответственность за соблюдение этих правил.

1. **Изменения в «Правилах» Международной олимпиады по информатике.**  
   2.1. Для каждого участника задачи будут представлены на бумажном носителе (также будет приложен перевод на английский язык), не на электронном, как было ранее.

2.2. Время для приема вопросов по разъяснению был изменен с " двух с половиной часов конкурса" до "времени выступления до 5-и часов".   
2.3. Беспроводные клавиатуры, мыши с расчетными функциями должны быть исключены в конкурсе.

3. **Задачи**   
3.1.Источник программы, представленной конкурсантам должны содержаться в одном или нескольких файлах, как указано в заявлении задач.   
Комментарии не должны выполнять операции ввода и вывода; данные необходимо заменять только через интерфейсы, указанные в заявлении задач. В частности, запрещен прямой доступ к любому файлу, в том числе стандартного ввода или стандартного вывода (хотя писать в стандартный поток ошибки допускается).

3.2.Материалы должны быть однопоточными, и не должны быть расчленены.   
3.3.Каждая задача будет разделена на несколько тестовых вопросов. Участник получает баллы за каждый правильно решенный тест.   
3.4.Время работы программы и объём используемой ею памяти будут определены персонально для каждой задачи, но этого будет достаточно (например, вдвое больше, чем требуется для решения задачи). Также учитывается объём используемой программой памяти укладываются ли в указанные в условии задачи ограничения.

3.5. На рабочей станции каждого участника будет находиться папка для каждой задачи программирования, в которой будут все необходимые интерфейсные файлы, образец классификации программы и скелет проведения необходимых файлов, которые осуществляет интерфейс. Система оценки Образец, на рабочей станции не будет таким же, как официальный грейдер используемой системы классификации.

**4.Порядок проведения конкурса.**   
4.1. Структура соревнования   
Олимпиада состоит из двух туров. В каждый день соревнования участникам предлагается решить три задачи за пять часов.

За два часа до начала первого тура участники смогут ознакомиться с системой оценивания результатов. Практические задачи будут опубликованы до проведения Международной олимпиады по информатике. На пробный тур участники могут принести с собой отпечатанные на бумаге решения задач.

**5. Гарантии**  
5.1.Для того чтобы защитить конфиденциальность задач, все прямые и косвенные контакты, общение между участниками и руководителями делегаций запрещены, когда задачи уже представлены членам международного комитета и по окончанию пятичасового тура на следующий день. В течение этого времени участникам не разрешено общаться с помощью любых средств, с любым членом международного комитета или теми, кто видел задачи. Члены международного комитета не имеют права передавать информацию, относящуюся к заданиям любому, кто не имеет права присутствовать на заседаниях комитета. Участники олимпиады, члены международного комитета и все, кто имеют доступ к задачам должны подчиняться инструкциям, которые ограничивают их доступ к определенным частям проведения МИО.   
5.2.Если участник нарушает условия, он или она могут быть дисквалифицированы. Если условия нарушаются членами делегации какой-либо команды, в этом случае дисквалифицирована, может быть, вся команда.

**6. Конкурс и Оборудование**   
6.1.В этом году задачи для конкурсантов будут представлены на бумажном носителе. Каждый участник, как в первый, так и во второй день, получит конверт с задачами, условия которых будут напечатаны на английском языке. Для тех участников, которые запрашивали задачи на другом языке, тесты будут представлены в том же конверте на желаемом языке.

Подробную информацию о том, как сделать дополнительную языковую версию задач и как задания переводятся, будет предоставляться на странице..

**7.Перевод заданий.**

7.1.Кроме того, каждый участник будет иметь он-лайн доступ к описанию официальных задач на английском языке переводы задач, в электронном формате (PDF). Конкурсанты имеют право распечатать задачи. Однако, время обработки печати может меняться в зависимости от рабочей нагрузки. Точнее, возможность сервиса печати на конкурсе является около 480 страниц в минуту (PPM), которые являются общими для всех конкурсантов (около 320 конкурсантов). А также в конверте должны быть рабочие документы, включая формы для вопросов.  
**8. Оборудование**

8.1.В аудиториях, на рабочих станциях участники будут обеспечены чистыми листами бумаги и письменными принадлежностями. В аудитории, конкурсанты не имеют права проносить с собой никаких лишних предметов, за исключением вещей перечисленных ниже, при условии, что они не содержат или не передают какую-либо информацию, касательно заданий олимпиады:

1 одежда,   
2 ювелирные изделия,   
3. письменные принадлежности,   
4. клавиатуры (без беспроводной),   
5. мышь (без беспроводной),   
6. маленькие талисманы,   
7. английские словари.

Часы также нельзя проносить, так как контроль времени будет обеспечен организаторами. Если участник желает использовать клавиатуру, мышь, маленькие талисманы или английские словари на конкурсе, они должны быть согласованы с техническими сотрудниками во время пробного тура.

8.2.Все предметы будут проверены, если они чисты, они будут переданы конкурсанту на первом туре. После первого тура участник должен оставить эти предметы на своей рабочей станции, если он хочет использовать их на втором туре. После второго тура конкурсант может взять принадлежности с собой.

8.3.Попытка пронести любые другие предметы будет рассматриваться как мошенничество. В частности, во время туров категорически запрещается приносить с собой:  
1 любые вычислительные оборудование (например, клавиатуры, мыши, калькуляторы, органайзеры, КПК, компьютеры, калькулятор или "банковские данные"часы).   
2 любые книги, руководства, написанные или напечатанные материалы,   
3 любые данные на электронном носителе (например, дискеты, CD-ROM, "Pen Drives", Compact Flash / смарт-карты, микро-диски),   
4. любые коммуникационные устройства (например, мобильные телефоны, радиоприемники любого рода).

8.4.Любые электронные или печатные материалы, предоставленные организаторами могут быть использованы во время туров.(например, Руководство пользователя на олимпиаде, или электронную документацию или справочники, предусмотренных условиями олимпиады или обеспечиваемыми организаторами).

9.**Начало конкурса**.   
9.1.Все участники должны иметь при себе свои бейджи, которые служат пропуском во время соревнований. У каждого участника будет определено персональная рабочая станция. Конкурсанты должны быть на своих рабочих станциях, по крайней мере, за 5 минут до начала соревнований. Участники должны найти свой компьютер, сесть, и ждать начало конкурса, не касаясь ничего (например, клавиатуры, мыши, ручки или бумаги).

**10.Просьбы внести разъяснения.**   
10.1. Во время олимпиады, конкурсанты могут представлять письменные вопросы, касающиеся любых неясностей или предметов, требующих разъяснения в задачах. Вопросы и комментарии должны быть представлены в «формах для вопросов » заранее предусмотренных организационным комитетом. Вопросы могут быть написаны на родном языке конкурсанта или на английском языке. При необходимости, руководитель делегаций может перевести вопросы своих конкурсантов на английский язык, перед тем как их отправить в Научный комитет. Научный комитет обязан реагировать на каждый вопрос, представленный конкурсантами во время соревнований. Так как это может занять некоторое время, участники должны продолжать работать в ожидании ответа на свои вопросы.

10.2.Конкурсанты должны составлять свои вопросы так, чтобы ответ **да / нет** не был бессмысленным. Ответы будут даны следующим образом:   
• "ДА"   
• "НЕТ"   
• "ОТВЕТ В ОПИСАНИИ ЗАДАЧИ (явно или неявно)" - описание задачи содержит достаточную информацию. Конкурсант должен прочитать ее еще раз тщательнее.   
• "НЕКОРРЕКТНЫЙ ВОПРОС" - вопрос, скорее всего, сформулирован правильно, ответ **да / нет,** не будет иметь смысла. Участник имеет право перефразировать вопрос.   
• "БЕЗ КОММЕНТАРИЕВ" - это означает, что конкурсант запрашивают информацию, которую Научный комитет не может дать.

**11.** **Система оценок**   
Каждый участник решает задачи самостоятельно, пользуясь одним компьютером. Строго запрещается общение с другими участниками, использование учебной литературы и т. д. Он должен составить программу и отослать её перед окончанием пятичасового соревнования. После соревнования программа оценивается с помощью запуска её на наборе секретных тестов (обычно 10-20 тестов). Участник получает баллы за каждый правильно решенный тест, при условии, что время работы программы и объём используемой ею памяти укладываются в указанные в условии задачи ограничения.

Физическое оборудование для озвучивания задач могут отличаться от рабочих станций конкурсантов, хотя операционная система и *компиляторы* не должны отличаться.

12.**Печать**   
12.1.После участник просит документ напечатать, персонал должен будет обеспечить распечатку работы конкурсанта; участники не должны покидать свою рабочую станцию. Распечатки будут доставлены как можно быстрее, хотя из-за очень больших объемов могут быть задержки.

**13. Отправка**   
13.1.Участники должны представить свои решения с помощью системы оценок.   
Конкурсанты могут представить не более одного раза для каждой задачи в минуту, и не более 100 раз в задаче.   
Каждый участник должен написать программу на языке C, C ++ или Паскаль, она должен быть меньше, чем 100 Кб, сервер оценки должен быть в состоянии собрать программу менее чем за 10 секунд и не более 256 Мб памяти. Язык программирования будет определяться системой оценки, основанной на расширении файла:

• Pascal - \* .pas,   
• C - \* .c,   
• C ++ - \* .cpp.   
Никакие другие расширения файлов не будут приняты.

**14.Обратная связь**   
14.1.Конкурсанты могут использовать систему оценки, чтобы посмотреть статус своих программ и получить короткий доклад о компиляции ошибок их исходного кода.

14.2.Обратная связь будет доступна для каждого, будет указано, правильно ли был решен каждый тест, и за каждый правильно решенный тест будет присужден общий балл.   
Для каждого запуска программы на секретных тестах система оценок, в случае, если тест будет решен не правильно, даст один из следующих ответов:   
1 Неправильное решение   
2 Ошибка выполнения (или из памяти)   
3 Ограничение по времени превышено.

14.3.Никакой информации о фактических данных, о решении других конкурсантов, любые другие детали не будут доступны конкурсантам, а каждый запуск программы каждого теста могут быть представлены в случайном порядке.

14.4.Конкурсант может вывести предварительные баллы за задачи. Однако, есть возможность, того, что оценка может измениться в связи с обращениями, или неопределенностью работы конкурсанта. Неопределенность может возникнуть намеренно в связи с использованием псевдо-генератора случайных чисел, или непреднамеренно вследствие ошибок программирования или превышением времени. Материалы могут быть пересмотрены несколько раз, и по итогам будет подводиться окончательный результат.

Участник получает баллы за каждый правильно решенный тест. •

**15.Помощь**   
15.1.Участники могут попросить помощи в любое время. Сотрудники не будут отвечать на вопросы касательно задач конкурса, но предоставят «формы для вопросов», распечатки, помогут найти туалеты и напитки, а также помогут в устранении неполадок в компьютерах и сети. Единственный способ, которым конкурсанты могут получить доступ к сети осуществляется через систему оценки: даже использовать одну команду "Ping" строго запрещено и может привести к дисквалификации.   
15.2.Участники не должны пытаться исправлять неполадки или даже проверять компьютер или сетевые проблемы самостоятельно; они должны обратиться за помощью.

**16.Завершение конкурса**   
16.1.Три предупреждения будет дано в виде звукового сигнала за 15 минут до окончания конкурса, за 5 минут, и за 1 минуту до окончания конкурса. Окончание тура будет объявлен и устно и звуковым сигналом. После того как будет объявлен конец тура участники должны немедленно прекратить работу и ждать на своих рабочих станциях, не касаясь компьютеров, и иных предметов на своих столах. Дополнительно будет сделано объявление, в котором прозвучит просьба оставить свои таблицы и покинуть аудиторию.

16.2.В конце первого тура, все ранее представленные предметы, при желании использовать их на втором туре, участнику необходимо оставить их на рабочем месте. Все остальные предметы и распечатки должны быть вынесены из аудитории участниками. В конце второго тура, участники ничего не должны оставлять в аудиториях, необходимо вынести все личные вещи, включая талисманы и словари.

**17.Фальсификация**  
17.1.Участники должны использовать только свою рабочую станцию и персонально присвоенную им на каждый тур соревнования.

В частности:

• участники не должны пытаться представить незаконные программы, как описано выше, и не пытайтесь повредить или нарушить систему оценки;   
• участники не должны пытаться получить доступ к корневой или любой учетной записи, отличной присвоенной им;   
• участники не должны пытаться хранить информацию в любой части файловой системе, отличной от домашней директории для их счета или в каталоге/TMP;   
• участники не должны касаться рабочего места других конкурсантов;   
• участники не должны пытаться получить доступ к другим компьютерам в сети или в Интернете, помимо того как представить задачи и просматривать результаты через систему оценок;   
• участники не должны пытаться перезагрузить или изменить последовательность загрузки из любой рабочей станции;   
• участники не должны общаться с другими людьми во время соревнований, кроме сотрудников организационного комитета МИО 2015 сотрудников или членов Научного комитета.

Все вышеперечисленные действия считаются мошенничеством, и может привести к дисквалификации.

**18.Апелляция**   
18.1.Участник получает баллы за каждый правильно решенный тест, при условии, что время работы программы и объём используемой ею памяти укладываются в указанные в условии задачи ограничения.  
Предварительные оценки, доступны участникам. Эти данные будут доступны в электронном виде в аудиториях в течении определенного времени после каждого тура. Участники и руководители команд могут использовать рабочее место конкурсанта, чтобы проверить, правильно ли была оценена работа.

18.2.Руководитель может подать на апелляцию, заполнив форму апелляции, и предоставить его в Научный комитет, по крайней мере, за 30 минут до финального заседания членов Генеральной Ассамблеи после каждых туров. Члены Генеральной Ассамблеи проинформируют, где необходимо собрать апелляционные формы и как их следует представить в Научный комитет. Каждое обращение будет рассмотрено Научным комитетом, затем лидер команды будет уведомлен о решении комиссии. Все обращения будут рассмотрены и подведены итоги на заключительном заседании членов Генеральной ассамблеи после каждого тура.   
18.3.В этом случае, по каждому обращению должен быть произведен повторный запуск программы, и задачи должны быть повторно оценены. Обратите внимание, что повторный запуск программы может привести как к более высоким баллам, так и более низким баллам. Если произошли изменения в баллах, эти изменения должны быть опубликованы.