

Положение о Центрально-Европейской олимпиаде по информатике (СЕОИ)

Типы задач

Задания должны носить алгоритмический характер. Они могут быть следующих типов:

- пакетные задания: Решения состоят из одного исходного файла компьютерной программы, которая считывает данные со стандартного ввода и записывает свой ответ на стандартный вывод.

- интерактивные задания: Решения состоят из одного исходного файла компьютерной программы, которая взаимодействует с программой «грейдер», предоставленной организаторами. Интерактивный интерфейс может быть реализован либо с помощью стандартного ввода/вывода, либо путем связывания модулей, предоставленных участником и организаторами.

- задания только для вывода: Участникам предоставляются входные файлы, и они должны создать правильные выходные файлы любыми доступными способами.

Задания, ориентированные только на результат, не будут использоваться в СЕО.

Для пакетных и интерактивных заданий применяются следующие ограничения.

- размер представления ограничен 100 КБ.

- компиляция должна выполняться в течение 10 секунд и в пределах примерно 512 Мб памяти.

- каждая задача имеет определенное ограничение по времени: ограничение на общее время процессора, которое может потребоваться решению при решении одного тестового ввода.

- каждая задача имеет заданный лимит памяти: ограничение на общий объем памяти, который решение может выделить в любой момент. Это ограничение включает не только переменные, но и исполняемый код, глобальные данные, стек и т.д.

- нет отдельного ограничения на размер стека.

Представление Решений

Участники отправляют решения на сервер олимпиады через веб-систему подачи заявок, работающую на этом сервере.

Решения заданий могут быть представлены в любое время во время олимпиады. Для каждого задания участник может подать не более 50 заявок. Участники несут ответственность за то, чтобы представить свои решения в конкурсную систему до завершения олимпиады. Мы советуем участникам зарезервировать достаточно времени до окончания олимпиады, чтобы убедиться, что все их решения представлены. Сервер олимпиады показывает официальное время, оставшееся до начала олимпиады. Материалы оцениваются на сортировочных машинах. Программная среда на сортировочных машинах максимально приближена к среде на машинах-участниках.

Для заданий, для решения которых требуются программы, средство отправки будет принимать исходные файлы C++.

Счет

Тестовые данные для каждой задачи будут разделены на пакеты тестовых входных данных, соответствующих подзадачам, определенным в инструкции заданий. Тестовый ввод решается правильно, если представленная программа создает правильный выходной файл в установленных пределах. Группа решается правильно, если каждый из входных данных, которые она содержит, решается правильно.

Если выполнение решения по какой-либо причине возвращает код выхода, отличный от 0, это расценивается как ошибка во время выполнения.

Очки начисляются только за правильно решенные группы входных данных. Если для задачи существуют специальные правила оценивания, оценка будет уточнена в постановке задачи.

Если участник представляет более одного решения для одной и той же задачи, учитывается решение, набравшее максимальное количество очков.

Каждое представление всегда проверяется на всех примерах тестовых случаев, но в отчете указывается 0 баллов. Результаты этих тестов не влияют на баллы. В частности, можно провалить примерный тест и все равно получить ненулевой балл за выполнение задания.

Обратная связь

Участники получают полную обратную связь по каждой заявке. Именно:

- вывод компилятора.
- для каждой подзадачи, оценка для этой подзадачи и краткая информация об отдельных запусках. Для каждого запуска вам сообщается вердикт, время выполнения и использование памяти.

Запросы на разъяснение

Участники могут в любое время обратиться за помощью к персоналу службы поддержки, подняв руку. Это рекомендуется в случае проблем с компьютером или сетью, запросов на дополнительные чистые бумаги и перерывов в ванной комнате. Участники не должны покидать свои места до тех пор, пока им не разрешат это сделать сотрудники службы поддержки.

Во время олимпиады участники могут использовать сервер олимпиады для отправки запросов на разъяснение. Участники могут использовать английский или свой родной язык. Руководители делегаций несут ответственность за переводы с родного языка на английский. Вопросы, связанные с заданием, должны быть сформулированы как положительные вопросы "да" / "нет". На эти вопросы вы получите один из следующих ответов:

- Да
- Нет
- ответ в описании задачи (явно или неявно): описание задачи содержит достаточную информацию. участник должен внимательно прочитать его еще раз.
- неверный вопрос: вопрос сформулирован не так, чтобы ответ "да" / "нет" был осмысленным. участнику предлагается перефразировать вопрос.

- без комментариев: Участник запрашивает информацию, которую научный комитет не может предоставить.

Технические и связанные с олимпиадой вопросы и комментарии могут быть сформулированы произвольно, и научный комитет ответит на них соответствующим образом. Пример см. ниже.

Объявления

Научному комитету, возможно, потребуется сделать объявление во время олимпиады. Эти объявления будут сделаны на английском языке, и они будут опубликованы на сервере олимпиады и объявлены устно в зале олимпиады. Если участник не может понять объявление на английском языке, он может отправить запрос на разъяснение с просьбой о переводе.

Формат олимпиады для онлайн-олимпиады

В связи с пандемией COVID-19 олимпиада будет проводиться в виде онлайн-олимпиады. Руководители команд всех участвующих команд несут ответственность за соблюдение правил и действуют от имени жюри CEO, где требуется физическое присутствие жюри.

Во время олимпиады общение допускается только с руководителями залов и Жюри.

Участники могут в любое время обратиться за помощью к руководителю зала. Контролеры доставят бумагу, займутся проблемами с оборудованием, помогут найти туалеты и т.д. Однако руководители не будут отвечать на вопросы о заданиях.

Руководители страновых команд несут ответственность за создание одинаковой соревновательной среды для участников, участвующих в режиме онлайн. Это означает, что:

- На компьютерах участников должны быть установлены та же операционная система и программное обеспечение, что и на странице «Среда проведения олимпиады». (Нет никаких ограничений, связанных с оборудованием, но это должна быть достаточно мощная машина для разработки программного обеспечения.) Требуемая программная среда может быть достигнута путем запуска виртуальной машины VMware, предоставленной организаторами, или установки Ubuntu 18.04 с указанным программным обеспечением. (Другая версия Ubuntu также приемлема.)

- Перед каждым туром конкурса на компьютерах не может быть никакого другого контента (например, ранее написанного исходного кода, дополнительных вспомогательных библиотек, технической или другой документации, кроме ссылки на C++). Все данные с компьютеров должны быть стерты после тренировочного тура и 1-го соревновательного дня. Участники не могут пользоваться собственными компьютерами. Однако они могут использовать свои собственные проводные клавиатуру и мышь, как описано в правилах для участников на месте.

Участники не могут получить доступ ни к одному компьютеру в сети, кроме сервера олимпиады (для его обеспечения будет предоставлена техническая информация).

Кроме того, руководители команд несут ответственность за обеспечение поставок для соревнований и соблюдение правил честной игры на каждом месте проведения соревнований.

- честное участие

- в целях обеспечения честной конкуренции представленные программы не допускаются:

- используйте библиотеки, не связанные с решением проблемы (библиотеки для графики, сетей и т.д.)

- выполнение других программ

- доступ к сети

- чтение или запись файлов, не описанных в описании задачи

- попытка подорвать безопасность грейдера

во время олимпиады участникам не разрешается:

- доступ к любой рабочей станции, отличной от назначенной им

- доступ к сети для чего-либо, кроме связи с сервером соревнований

- попытка перегрузить систему или каким-либо образом нарушить ее безопасность

- попытка перепроектировать тестовые данные, злоупотребив предоставленной обратной связью

- общение с другими лицами, кроме сотрудников СЕО

- раскрывать их пароли

- намеренно наносить ущерб или подвергать опасности любую часть конкурентной среды

- перезагрузить их рабочую станцию

- использовать любые печатные и/или электронные материалы, которые явно не разрешены

Все ограничения на прозрачную олимпиаду действуют и во время тренировки. Нарушение этих правил может быть основанием для дисквалификации.

Олимпиадные Поставки

В дни проведения олимпиады организаторы предоставят: ручки и чистую бумагу, закуски и напитки.

Во время тренировки и в режиме анализа участники могут принести все, что им нравится. Во время олимпиады участники могут принести только следующие предметы: письменные принадлежности, простые наручные часы, не беспроводные клавиатуры и мыши, маленькие талисманы, словари английского языка, одежда и разумные украшения, закуски, которые можно употреблять, не беспокоя других участников.

Во время выездной тренировки все клавиатуры, мыши, талисманы и словари должны быть представлены на утверждение Техническому комитету, прежде чем их можно будет установить и использовать. После технического тура и снова после аналитического тура после 1-го дня эти предметы должны оставаться на столе участника. После второго соревновательного дня участник несет ответственность за сбор всех своих вещей.

Любые попытки пронести в залы соревнований любые другие предметы, не перечисленные выше, считаются мошенничеством. В частности, на соревнованиях строго запрещены следующие предметы:

- любое вычислительное оборудование (клавиатуры с памятью, калькуляторы, ноутбуки, планшеты, умные часы, ...)
- любые книги, руководства, письменные или печатные материалы
- носители данных (USB-накопители, флэш-карты, ...)
- устройства связи (мобильные телефоны, радиоприемники, ...)

Процесс обжалования

Во время аналитического тура после соревновательного дня секретные данные теста будут предоставлены участникам и руководителям делегаций. Участники и руководители команд могут использовать рабочие места участников для проверки правильности выставления оценок.

Руководитель группы должен уведомить Научный комитет о любых апелляциях до окончания аналитического тура, а затем представить полный текст апелляции в срок, указанный Научным комитетом.

Каждая апелляция будет рассмотрена Научным комитетом, и руководитель группы будет уведомлен о решении комитета. Все призывы и их резолюции будут обобщены на заседании Генеральной Ассамблеи.

В случае обнаружения ошибки при оценке задания ошибка будет исправлена, и заявки всех участников будут повторно оценены и повторно оценены, независимо от того, была ли подана апелляция на оценку этой конкретной заявки. Обратите внимание, что повторный подсчет очков может привести к более высокому или более низкому баллу для любого участника.