



«Утверждаю»

директор РНПЦ «Дарын»

Г.Турсунов

« 05 » 03

2025 г.

ПОЛОЖЕНИЕ Игры-конкурса «Кенгуру» по математике

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Игра-конкурс «Кенгуру» — международный математический конкурс-игра для школьников (далее - Конкурс) проводится с целью развития и поддержки интереса школьников к изучению математики.

1.2. Основными задачами Конкурса являются привлечение как можно больше ребят к решению математических задач, показать каждому школьнику, что обдумывание задачи может быть делом живым, увлекательным и даже веселым.

1.3. Национальным координатором Конкурса является РГКП Республиканский научно - практический центр «Дарын» (далее РНПЦ «Дарын»).

1.4. Финансирование Конкурса осуществляется из источников, не запрещенных законодательством Республики Казахстан.

II. УЧАСТНИКИ КОНКУРСА

2.1. В Конкурсе могут принимать участие все желающие учащиеся 1 - 11 классов организаций образования (далее - участники).

2.2. Во время проведения Конкурса обработка персональных данных участников Конкурса осуществляется в соответствии с законодательством Республики Казахстан.

2.3. Участники Конкурса принимают участие в Конкурсе на добровольных началах.

2.4. Участие в Конкурсе осуществляется без предварительного и последующего отбора.

III. ОРГАНИЗАЦИЯ КОНКУРСА

3.1. Организация и проведение Конкурса обеспечиваются Организационным комитетом (далее - Оргкомитет), приказом директора РНПЦ «Дарын».

3.2. Проведение Конкурса осуществляется в формате онлайн РНПЦ «Дарын» на сайте games.daryn.kz

3.3. Для обеспечения проведения Конкурса РНПЦ «Дарын» подготавливает платформу games.daryn.kz.

3.4. Оргкомитет Конкурса:

- определяет даты проведения Конкурса;
- проводит ежегодно совещания по вопросам подготовки и решения необходимых организационных, технических и методических задач проведения Конкурса;
- обеспечивает организацию подготовки и утверждения Конкурсных заданий;
- определяет структуру Конкурсных заданий, количество задач и время, предоставляемое для их выполнения;
- анализирует итоги Конкурса;
- информирует управления образования регионов, региональные центры по работе с одаренными детьми;
- осуществляет информационную поддержку Конкурса;
- готовит дипломы для награждения победителей и призеров Конкурса и обеспечивает вывод в личный кабинет участника;
- представляет предложения в Ассоциацию «Кенгуру без границ» для формирования международного банка заданий.

3.5. Конкурс проводится ежегодно в период, установленный Оргкомитетом, на добровольных началах.

3.6. Участники Конкурса выполняют задания, составленные на основе международного банка задач, утвержденных на ежегодной Международной конференции сообщества «Кенгуру без границ».

3.7. Перечень заданий для проведения Конкурса утверждается Оргкомитетом Конкурса.

3.8. Управления образования регионов и региональные центры по работе с одаренными детьми информируют районные управления образования (школьных организаторов) о проведении Конкурса.

3.9. Для участия в Конкурсе в установленные Оргкомитетом сроки участникам необходимо зарегистрироваться и заранее подтвердить свое участие на сайте games.daryn.kz.

IV. СОДЕРЖАНИЕ И СТРУКТУРА ЗАДАЧ

4.1. Участникам Конкурса предлагаются задания из 24 вопросов для 1-4 классов и из 30 вопросов для 5-11 классов. Каждый вопрос содержит 5 вариантов ответа, среди которых только один правильный. Среди задания допускаются вопросы, не входящие в программу обучения.

4.2. Оценка заданий и время их выполнения для каждой возрастной группы участников Конкурса определяет Оргкомитет.

4.3. Оценка результатов Конкурса осуществляется на основании суммарного количества баллов (в процентах), набранных участником Конкурса. Максимальное количество баллов за каждое задание определяет Оргкомитет.

V. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

5.1. Оргкомитет Конкурса ежегодно информирует управления образования регионов и региональные центры по работе с одаренными детьми.

5.2. Управления образования регионов и региональные центры «Дарын» распространяют информацию о Конкурсе, проводят соответствующие мероприятия для информирования участников Конкурса, учителей, родителей.

5.3. Информация о Конкурсе размещается на сайте daryn.kz.

5.4. Конкурс проводится для пяти возрастных групп учащихся:

- 1-2 классов;
- 3-4 классов;
- 5-6 классов;
- 7-8 классов;
- 9-11 классов.

VI. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ КОНКУРСА

6.1. Победителей и призеров Конкурса определяет Оргкомитет.

6.2. Оргкомитет Конкурса:

- утверждает критерии оценивания заданий Конкурса;
- проверяет и оценивает выполнение заданий Конкурса.

6.3. Победители и призеры Конкурса награждаются дипломами РНПЦ «Дарын» I, II и III степени.

Количество дипломов I, II и III степени определяется Оргкомитетом Конкурса (по классам).

6.4. Дипломы победителей и призеров Конкурса подписываются Директором РНПЦ «Дарын».

Дипломы победителей и призеров размещаются в электронном виде на сайте games.daryn.kz. Соответствующая ссылка на электронный ресурс размещается в личном кабинете участника.

6.6. Дипломы в формате онлайн генерируются вместе с QR-кодом для соответствия его действительности.

6.7. Результаты Конкурса публикуются в личном кабинете участника на сайте games.daryn.kz в установленные Оргкомитетом сроки.

VII. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКОВ КОНКУРСА

7.1. Во время проведения Конкурса участник имеет право:

- пользоваться необходимыми канцелярскими принадлежностями;
- покидать место выполнения конкурсного задания в исключительных случаях.

7.2. Во время проведения Конкурса участнику запрещается:

- приносить и использовать: книги, тетради, записи, собственные электронные носители информации;
- разговаривать, менять место своего расположения.

7.3. Участник Конкурса обязан соблюдать правила охраны труда, санитарно-гигиенические правила.

7.4. Участник может быть отстранен от участия в Конкурсе в случае:

- нарушения установленного порядка проведения Конкурса;
- умышленного использования онлайн ресурсов.

