

Положение
Фестиваля *FIRST DARYN 2023*
Сезон 2022-2023 Energize

1. Общие положения

1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения фестиваля «*FIRST DARYN 2023*» (далее – Фестиваль), его организационное, методическое и финансовое обеспечение.

2. Учредители Фестиваля – Общественный Фонд «UStem Robotics» и Республиканский Научно-Практический Центр «Дарын» Министерства просвещения Республики Казахстан.

3. Организаторами Фестиваля являются Общественный Фонд «USTEM Robotics», Республиканский Научно-Практический Центр «Дарын» и Корпоративный Фонд «Caravan of Knowledge».

К организации и проведению Фестиваля могут привлекаться научные организации, государственные компании, корпорации и организации, осуществляющие образовательную деятельность, общественные организации, благотворительные фонды, осуществляющие деятельность в сфере образования, средства массовой информации, коммерческие и некоммерческие организации, учебно-методические объединения (далее - партнеры Фестиваля).

Цель и задачи Фестиваля

4. Цель Фестиваля – раскрытие интеллектуально-творческого и инженерно-технического потенциала учащихся, формирование креативного мышления и нестандартного подхода к решению поставленных целей и задач с помощью использования сквозных цифровых технологий, развития научно-технических навыков, повышения мотивации школьников к техническому конструированию и программированию в области робототехники и сенсорики.

5. Привлечение внимания школьников и их родителей (законных представителей) к выбору инженерно-технических профессий как перспективного направления профессионального самоопределения и карьерного развития;

6. Развитие навыков практического решения актуальных инженерно-технических задач;

7. Привлечение учащихся к инновационному научно-техническому творчеству в области сквозных цифровых технологий (робототехники и сенсорики) и смежных дисциплин (по предметным областям «математика и информатика» и «естественно-научные предметы» основных общеобразовательных программ);

8. Трансляция современных технологических вызовов и актуальных направлений инженерного образования в Казахстане;

9. Выявление и дальнейшее сопровождение талантливых учащихся в области робототехники и сенсорики;
10. Формирование сборной Казахстана для дальнейшего участия в республиканском финале «*FIRST* Kazakhstan 2023».

Правила Фестиваля

11. Фестиваль проводится по международным правилам *FIRST*, которые опубликованы на официальном сайте firstrobotics.kz
12. Вся информация о Чемпионате и ходе его проведения размещается на официальном сайте организатора – <https://firstrobotics.kz>

Порядок организации и проведения Фестиваля

13. Место проведения Фестиваля – Республика Казахстан, Алматинская область, г. Каскелен, университет им. Сулеймана Демиреля.
14. Даты проведения: 9 - 11 января 2023 года.
Заезд и подготовка к Фестивалю -9 января 2023 года,
Фестиваль – 10 января.
Отъезд – 11 января
15. Фестиваля состоит из двух направлений *FIRST*:
 - 1) *FIRST* LEGO League Challenge
 - 2) *FIRST* Tech Challenge
16. Правила конкурсов и номинаций определены в приложениях
17. Участникам во время проведения Фестиваля предоставляется рабочее место, оборудованное электрической розеткой, столом и стульями.
18. Покрытие расходов, связанных с проездом, проживанием участников Фестиваля и сопровождающих их лиц осуществляется за счет направляющей стороны или за счет участников.
19. Питание и проживание участников составляет ... тенге в сутки

2. О программе *FIRST*

1.1 О *FIRST*

Международное движение *FIRST* (For Inspiration and Recognition of Science and Technology) было основано в 1989 году в США с целью пробудить у молодежи интерес и участие в научно-технической деятельности (<https://www.firstinspires.org/>). *FIRST* является молодежной некоммерческой организацией, способствующей достижению результатов в области STEM-образования и развитию навыков XXI века. По своему международному охвату и количеству выпускников программы *FIRST* занимает 1 место в мире среди аналогичных STEM организаций и движений, включая олимпиады и чемпионаты в данной области. Школьники, которые участвуют в программе *FIRST*, развивают свои знания и навыки в естественных науках, технологии,

проектировании и математике, практикуют инженерные принципы (STEM-навыки) и в то же время осознают ценность кропотливой работы, использования инноваций и обмена идеями.

1.2 *FIRST* в Казахстане

На территории РК программа *FIRST* начала свое развитие в 2017 году и активно распространяется по сегодняшний день (<https://firstrobotics.kz/>). Согласно Приказу МОН РК №514 от 7 декабря 2011 года, Международное первенство по робототехнике "*FIRST Robotics*" внесен в раздел Международных конкурсов научных проектов (научные соревнования) по общеобразовательным предметам в качестве рекомендованного. Более того, Республиканский конкурс научных проектов по робототехнике "*FIRST Robotics*" для учащихся 1–11 (12) классов также рекомендован в рамках настоящего Приказа в разделе Специализированные конкурсы научных проектов, что в свою очередь, позволяет поддерживать данную программу на официальной основе.

3. Соревнования *FIRST*

3.1 Соревнования *FIRST*

В рамках чемпионата *FIRST DARYN 2023* будут проводиться соревнования:

- *FIRST LEGO League Challenge* (от 10 до 16 лет)
- *FIRST Tech Challenge* (от 12 до 18 лет)

ОФ «*USTEM Robotics*» является официальным оператором программ *FIRST LEGO League* и *FIRST Tech Challenge* на территории Республики Казахстан.

3.2 *FIRST LEGO League Challenge*

Ученики средней школы (10 - 16 лет) занимаются исследованиями, решением проблем, кодированием и инжинирингом - созданием и программированием робота. В рамках *FLL Challenge* команды также участвуют в инновационном проекте для выявления и решения актуальной реальной проблемы. Команды оцениваются по четырем равнозначным направлениям: игра роботов, дизайн робота, основные ценности и инженерный проект:

1. Игра роботов - Команда участвует в трёх 2,5-минутных матчах, каждый раз стараясь выполнить максимальное количество миссий. Матчи проходят на специальном поле размером 2400x1200 мм. Сборка и программирование робота должна осуществляться с использованием конструктора *LEGO MINDSTORMS* или *LEGO SPIKE Prime* для выполнения миссий. Подробнее о правилах об игре роботов описано в **Руководстве по игре роботов** и на официальном канале *USTEM Robotics* на Youtube.

2. Дизайн робота - Команда готовит короткую презентацию своего робота, программного кода и стратегии и заполняют инженерную тетрадь. Время защиты - 5 минут.

3. Основные ценности - Вам предстоит продемонстрировать Основные ценности *FIRST* во всех ваших действиях. Действия и поведение команды будут оцениваться в ходе матчей Игры роботов, а также во время судейской сессии.

4. Инновационный проект - Команда должна подготовить живую, увлекательную презентацию, рассказав в ней о том, как велась работа над Инновационным проектом. В этом сезоне командам при работе над проектом предстоит предложить инновационное решение в области Энергии. Команда представляет постер, в котором представлена работа над проектом: проблема – методы исследования – проектное решение – прототип. Тексты, рисунки, фотографии и мелкие предметы постера помогают членам команды наиболее наглядно представить инновационное решение и исследование проблемы. На постере представлена информация о команде и о каждом члене команды и основные командные принципы. Время защиты – 5 минут. Команда рассказывает экспертам о проблеме, найденном для неё инновационном решении, как и с кем они поделились своим решением проблемы. При защите своего проекта команда обязательно использует заполненную инженерную тетрадь, в которой отражен процесс создания проекта.

3.3 *FIRST* Tech Challenge

Ученики старших классов (12 - 18 лет) участвуют в соревнованиях, чтобы сразиться на игровых полях размером 3,65 x 3,65 метров, используя роботов, которых они разрабатывают, программируют и строят сами.

В игре принимают участие два Альянса – «синий» и «красный», каждый из которых представлен двумя Роботами. У каждого Альянса есть свои игровые элементы – Конусы. Всего 60 конусов, 30 красных и 30 синих. Также дополнительно четыре Конуса с тремя Сигналами, которые используются как метки для Автономного Периода. В противоположных углах поля находятся два Терминала Альянсов. По бокам поля расположены Подстанции Альянсов. В центре поля стоят 25 Узлов разной высоты.

Роботы должны перемещаться по полю, чтобы получить Конусы, находящиеся у переднего и заднего борта Поля. Конусы также могут быть поставлены Игроком Альянса в зону Подстанции, а роботы могут устанавливать их на Наземные, Низкие, Средние и Высокие Узлы, чтобы получить количество очков, зависящее от высоты Узла.

Перед началом Матча Роботы должны касаться ближайшего к их Станции Альянса борта в определенных местах. Команды могут надевать самодельные чехлы с Сигналами поверх Конуса с Сигналами, находящегося прямо перед Роботом. Команды также могут изготовить Маяки в цветах Альянса и поставить их в Хранилище Подстанции для использования во время Заключительного Этапа.

Каждый матч состоит из двух периодов: 30- секундного Автономного периода и следующего за ним Управляемого периода продолжительностью 2 минуты. Последние 30 секунд Управляемого периода называются Заключительным Этапом. Во время Заключительного этапа у команд есть дополнительные способы заработать очки. Подробнее о соревнованиях *FIRST Tech Challenge* в документах *FIRST Tech Challenge Game Manual*.

4. Состав команды

4.1 Состав команды

Команды формируются в рамках одного или нескольких образовательных учреждений. Частью официальной команды считаются один или два тренера и ученики, указанные в регистрационной форме. В случае изменения состава команды необходимо предупредить организаторов не менее, чем за 2 недели до соревнований. В соревнованиях *FIRST* состав команды варьируется в зависимости от программы:

- *FIRST LEGO League Challenge*: от 2 до 8 участников в команде. Ученики от 10 до 16 лет. Допускается до 2 тренеров старше 18 лет.

- *FIRST Tech Challenge*: от 2 до 15 участников в команде. Ученики от 12 до 18 лет. Допускается до 2 тренеров старше 18 лет.

Тренеру допускается одновременно руководить несколькими командами, в то же время осуществлять подготовку, инструктирование и консультирование команд разрешено исключительно до начала соревнований.

4.2 Ценности

Члены команды должны воплощать ценности *FIRST* и иметь страсть к совместной работе, чтобы помочь распространению STEM-образования во всем мире. Команде не обязательно становиться лучшей в робототехнике, однако сплоченность группы, понимание важности сотрудничества, дипломатии и решения проблем - обязательны. В случае отсутствия указанных качеств, организаторы оставляют за собой право отстранить участников от соревнований на неопределенный срок.

4.2.1 Благородный профессионализм

Организация *FIRST* использует этот термин для описания предназначения своих образовательных программ.

Благородный профессионализм - это способ работать так, чтобы поощрять высокое качество работы, подчеркивать значимость каждого участника и уважать отдельных людей и общество в целом.

5. Сезон и этапы

5.1 Сезон *FIRST*

Темой текущего сезона выбрана «Энергия». Запуск нового сезона *FIRST LEGO League* ежегодно приходится на август, в то же время *FIRST Tech Challenge* - на середину сентября. Региональные отборочные соревнования запланированы с ноября текущего по февраль следующего года. Национальный этап, на котором формируется сборная Казахстана, стартует в марте. Всемирный финал ежегодно проводится в Хьюстоне, США; в 2023 году утверждены даты с 19 по 22 апреля 2023 года.

5.2.1 Квоты на Национальный Чемпионат

Квоты на Национальный этап распределяются относительно вида соревнования:

Для команд, участвующих в *FIRST LEGO League Challenge*, для допуска на Национальный чемпионат есть два критерия:

1. Участие в Региональном этапе и вхождение в лучшие 10 команд;
2. Успешное прохождение *Social Media Challenge* и вхождение в лучшие 20 команд.

Оргкомитет также может предоставить командам *Wild Card* не учитывая их показатели на других этапах соревнований.

Wild Card - вид квоты который дает доступ на национальный этап. Организаторы могут предоставить командам *Wild Card* не учитывая их показатели на других этапах соревнований.

5.3 *Social Media Challenge*

Social Media Challenge (далее SMC) - это уникальный инструмент в руках участников, который является одним из ключевых критерии при отборе команд на финал Национального чемпионата *FIRST Kazakhstan 2023*. Именно поэтому участие в SMC является обязательным. С выполнением каждого задания SMC, команды проходят на следующие этапы и получают дополнительные баллы еще до начала соревнований.

5.4 Национальный Чемпионат

Национальный чемпионат по робототехнике - это заключительный этап (финал) региональных чемпионатов Республики Казахстан сезона 2022-2023. Победители и призеры Чемпионата получают право (квоту) на участие в международном чемпионате, который проходит в Хьюстоне, США.

6. Регистрация

6.1 Регистрация команды

Регистрация команды осуществляется на официальном сайте <http://tiny.cc/Robofestival2023> firstrobotics.kz до первого января 2023 года (01.01.2023 г.). Право допущения команды, зарегистрированной позже

указанной даты по уважительной причине, остается за Оргкомитетом соревнований.

Прохождение регистрации предполагает согласие со всеми пунктами настоящего Положения.

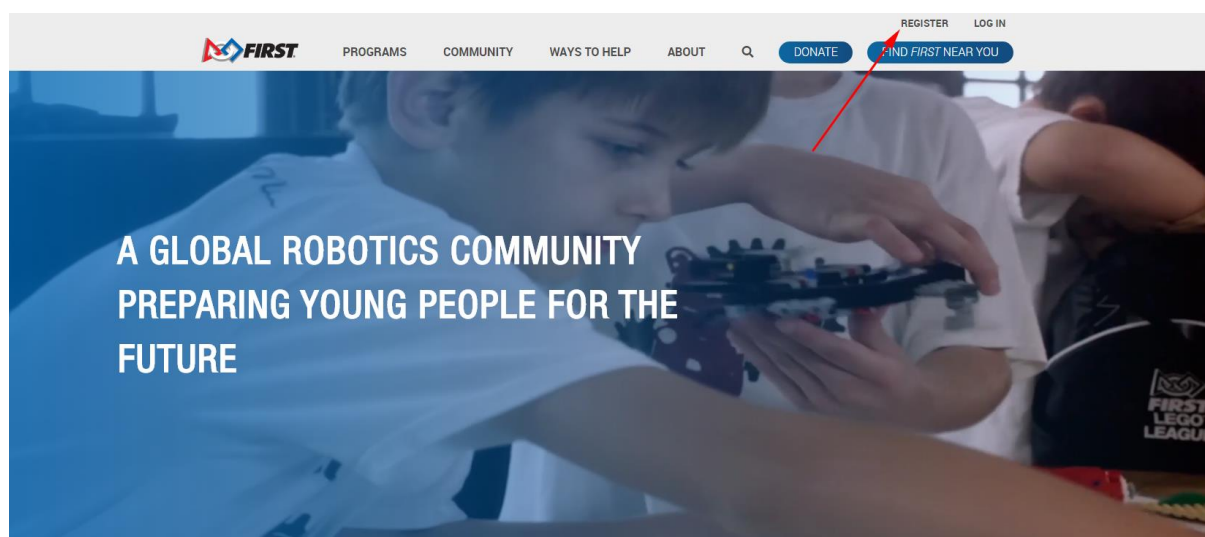
6.2 Регистрация на мероприятие

После получения официального приглашения на мероприятие, команды должны оформить дополнительную регистрацию на мероприятие с указанием всех данных участников команды. Прохождение регистрации предполагает согласие со всеми пунктами настоящего Положения.

6.3 Регистрация в системе *FIRST* для команд *FIRST Tech Challenge*

Для команд *FIRST Tech Challenge* нужно дополнительно зарегистрироваться в системе *FIRST*:

1. Первое, что нужно сделать — перейти на официальный сайт организации *FIRST* — <https://www.firstinspires.org/>, и в верхнем правом углу экрана нажать на кнопку **Register**.



2. В открывшемся окне необходимо заполнить все регистрационные данные для создания аккаунта в системе *FIRST* и нажать кнопку **Register**.

Your Email * mira_erzhan@mail.ru

Your First Name * Mira

Your Last Name * Samal

Your Date of Birth * January 10 1987

Country * Kazakhstan

Password *

Confirm Password *

Agreements * I have read and agree to the [FIRST Privacy Policy](#)

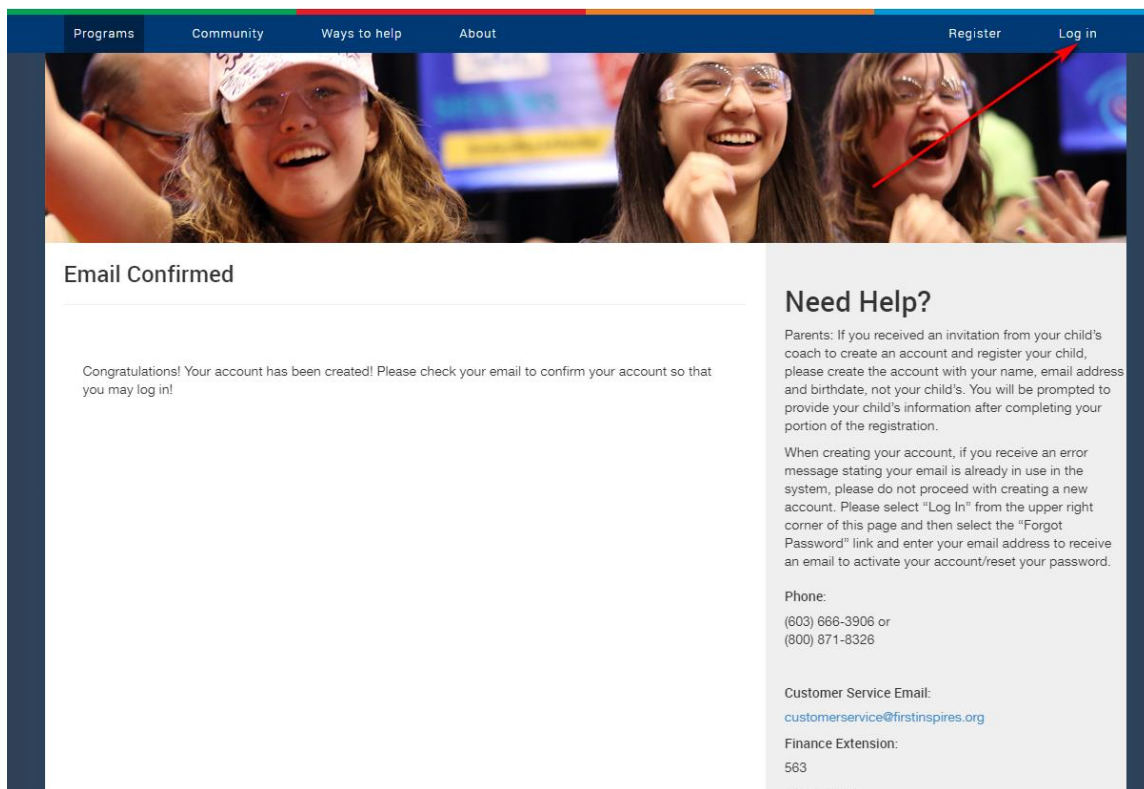
Я не робот

created.

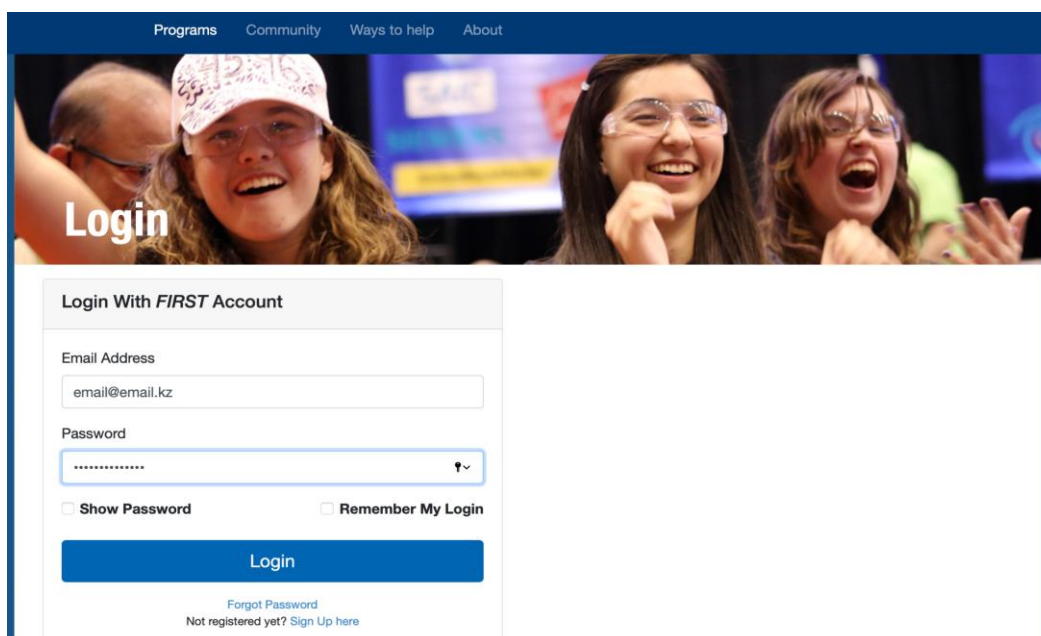
Need Help?
Call: 800-871-8326 or 603-666-3906
Email: customerservice@firstinspires.org
Hours: Monday - Friday, 8:30 - 5:00 EST/EDT
[View Frequently Asked Questions](#)

3. После нажатия кнопки **Register** на указанный электронный адрес придет письмо со ссылкой. Необходимо зайти на электронную почту и пройти по ссылке в письме, чтобы подтвердить свой e-mail.

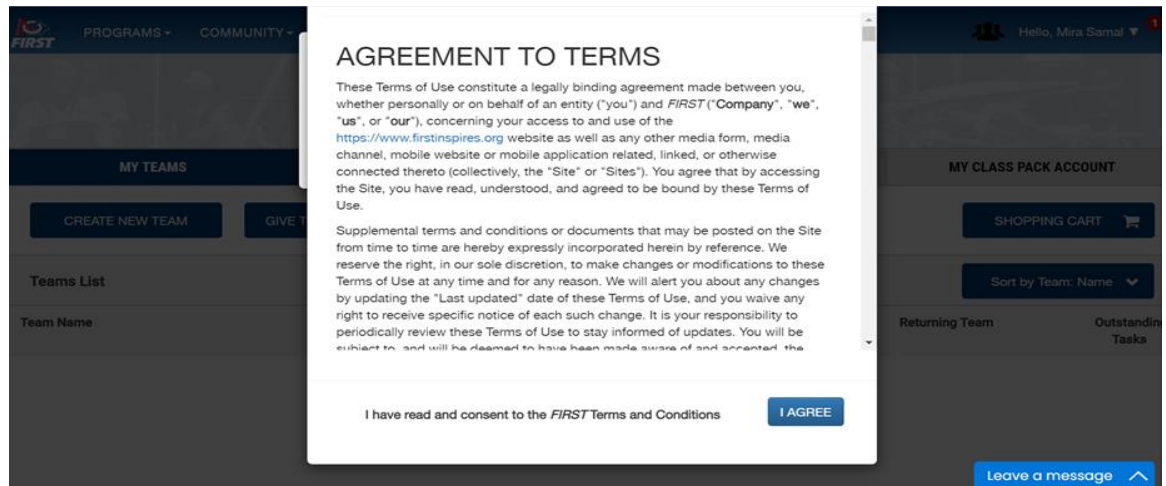
После завершения этих действий, можно нажимать на кнопку **Log In** в правом верхнем углу экрана.



4. Для входа в аккаунт вводится адрес электронной почты и пароль, указанный при регистрации. Далее необходимо нажать большую синюю кнопку **LOG IN**.



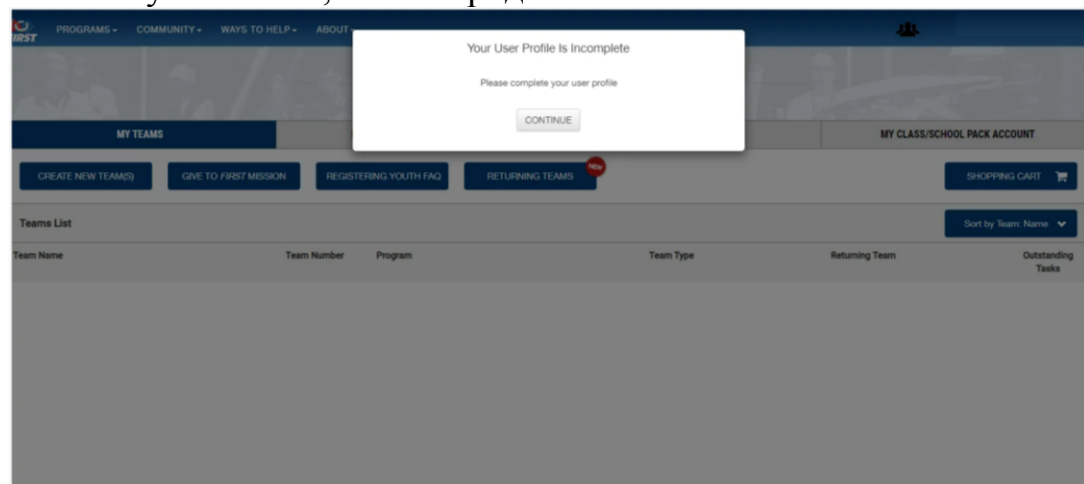
5. Когда вы в первый раз зайдете в свой личный кабинет, вам будет предложено прочитать правила и условия пользования системой *FIRST*. Ознакомьтесь с ними и, в случае согласия, нажмите на кнопку **I AGREE**.



6. Таких окон будет несколько (4). Для продолжения работы в системе нужно будет принять все правила.



7. После этого система предложит вам заполнить личный профиль. Нажмите кнопку **Continue**, чтобы продолжить.



8. Укажите свои контактные данные как руководителя команды.

Эти данные будут нужны в том числе и для того, чтобы организаторы соревнований могли связаться с вами и предоставить всю актуальную и интересную информацию о соревнованиях *FIRST Tech Challenge* в Казахстане и мире.

Contact Information

All fields are required

Legal First Name ?	Legal Last Name
<input type="text" value="Mira"/>	<input type="text" value="Samal"/>
Legal Middle Name (Optional)	Preferred First Name ?
<input type="text"/>	<input type="text" value="Mira"/>
Address Line 1	
<input type="text" value="87789351914"/>	
Address Line 2 (Optional)	
<input type="text"/>	
Country	Zip / Postal Code
<input type="text" value="Kazakhstan"/>	<input type="text" value="040900"/>
City	State
<input type="text" value="Almaty"/>	<input type="text" value="Almaty oblysy"/>
Email Address ?	
<input type="text" value="mira_erzhan@mail.ru"/>	
Alternate Email Address (optional)	
<input type="text"/>	
Phone Number	Alternate Phone Number (optional)
<input type="text" value="87781234567"/>	<input type="text"/>
Birth Date*	
<input type="text" value="January"/>	<input type="text" value="15"/> <input type="text" value="1996"/>

9. После этого на экране появится большое окно с краткой информацией о том, как и для чего использовать разные разделы личного кабинета. Ознакомьтесь с ними.

Чтобы это окно не появлялось при следующем входе в личный кабинет, поставьте галочку напротив **Don't show this message for the rest of the season** и нажмите кнопку **CONTINUE**.

Welcome to your Dashboard!

You can select the underlined links below to be automatically directed to that tab on your dashboard.

[Intent to Return for Teams/Accounts](#) If your team is participating this season, or if you will be purchasing a Class Pack for your organization, click here. Participating teams will allow us to provide local Program Delivery Partners with accurate information about teams in their regions. Your selection will not be final; you will be able to come back to update the information.

[User Menu](#): View and respond to invites from your youth, team coaches or mentors; view and manage settings for your account, profile, volunteering, and Consent & Release form(s).

[My Teams](#): Team Coach/Administrator: Create and manage teams, their members, and events; or as a team member: view teams you are on and your events.

[Parent/Guardian - Youth](#): Parent/Guardians: Add and manage your own dependent youth; including applying your youth to a team, signing Consent & Release form(s), or accepting an invite to connect to your youth's account from your youth. As a 13+ youth: apply to a team and invite your parent guardian to join and sign Consent & Release form(s).

[Volunteer Registration](#): Sign up to volunteer and apply to help in your region or at specific events. Manage your volunteer participation activities.

[My Class Pack](#): This larger, flexible curricular option for 30+ students can be used in the classroom or structured after-school programs.
Available in the US/Canada:
FIRST® LEGO® League Discover
FIRST® LEGO® League Explore
FIRST® LEGO® League Challenge

Available in North America:
FIRST® Tech Challenge

Don't show this message for the rest of the season

[CONTINUE](#)

10. Далее вам нужно создать команду. Для этого нажмите на кнопку **CREATE NEW TEAM(S)**.

The screenshot shows the FIRST Dashboard with a navigation bar at the top containing 'PROGRAMS', 'COMMUNITY', 'WAYS TO HELP', and 'ABOUT'. The user is logged in as 'Mira Samal'. The main content area is titled 'DASHBOARD' and has four tabs: 'MY TEAMS', 'PARENT/GUARDIAN - YOUTH', 'VOLUNTEER REGISTRATION', and 'MY CLASS PACK ACCOUNT'. Below the tabs are five buttons: 'CREATE NEW TEAM', 'GIVE TO FIRST MISSION', 'REGISTERING YOUTH FAQ', 'RETURNING TEAMS', and 'SHOPPING CART'. A red arrow points to the 'CREATE NEW TEAM' button. Below the buttons is a 'Teams List' section with a 'Sort by Team: Name' dropdown. The table below has columns for Team Name, Team Number, Program, Team Type, Returning Team, and Outstanding Tasks. At the bottom right, there is a 'Leave a message' button.

11. Далее вам следует выбрать, кем вы являетесь в создаваемой вами команде. Если вы руководитель команды, то нужно выбрать **Sign up as a Coach**.

The screenshot shows the 'CREATE NEW TEAM(S)' page. At the top, it says 'CREATE NEW TEAM(S)'. Below that, there is a warning: 'If you are trying to re-register an existing team, please use the back arrow to return to your dashboard, where you can select your existing team. If you are not currently the Team Administrator or Lead Coach/Mentor for a team you are trying to re-register, please contact the previous team contact, as they can invite you as the replacement contact.' The page is divided into two columns. The left column is for 'TEAM ADMINISTRATOR' and the right column is for 'LEAD COACH/MENTOR 1'. The 'LEAD COACH/MENTOR 1' section has a 'Sign up as a Coach' button highlighted with a red arrow.

12. После этого выберите направление, в котором вы планируете принимать участие со своей командой (**ВАЖНО!** После создания команды поменять направление будет нельзя). Не ошибитесь при выборе. Вам нужно направление *FIRST* Tech Challenge.

После выбора направления нажмите на кнопку **SELECT AND CONTINUE**.

The screenshot shows a web interface for creating a new team. The main heading is "CREATE NEW TEAM(S)". Below it are four tabs: "PROGRAM SELECTION" (active), "TEAM PROFILE", "SCHOOL/ORGANIZATION", and "INVITE PRIMARY CONTACTS". The "PROGRAM SELECTION" section contains three options: "FIRST LEGO League (Suggested ages 4-14)", "FIRST Tech Challenge (Suggested ages 12-18)" (selected and highlighted in orange), and "Closed - FIRST Robotics Competition (Suggested ages 14-18)". Below the options is a detailed description for the "FIRST Tech Challenge Team Registration", including a list of registration inclusions and a "SELECT AND CONTINUE" button. Red arrows labeled "1" and "2" indicate the selection process.

13. Заполните поля с информацией о вашей команде.

Если ваша команда помогает (mentoring) другим командам, желает это делать или наоборот нуждается в помощи со стороны других команд, вы можете отметить это галочкой в последнем пункте. Но можно и ничего не отмечать.

После заполнения всех полей нажмите кнопку **SAVE & CONTINUE**.

CREATE NEW TEAM(S)

PROGRAM SELECTION | **TEAM PROFILE** | SCHOOL/ORGANIZATION | INVITE PRIMARY CONTACTS

< Back to Dashboard

All fields are required

TEAM NAME (Team name is required to contain at least one alphanumeric character)

Miracle Robo

COUNTRY: Kazakhstan

ZIP/ POSTAL CODE: 040900

CITY: Almaty

STATE/PROVINCE: Almaty oblysy

REGION: Kazakhstan

TEAM WEBSITE (Optional) Please include all information needed in the actual website URL (example: https://www.abcdefg.org)

MENTORING (Optional)

- Our team currently mentors other teams
- Our team would be willing to mentor other teams
- Our team would like to be mentored by another team

GO BACK | **SAVE & CONTINUE**

14. Выберите тип организации, от которой будет выступать ваша команда.

Это может быть семейная или библиотечная команда.

Если вы представляете какую-то молодежную организацию (например Клуб Робототехники), выбирайте **Youth Organization**. Тем, кто представляет школу, нужно выбрать **School**.

15. Следующим шагом будет заполнение сведений об организации, которую вы представляете. Для казахстанских школ во втором пункте необходимо выбрать **Our school is not on the list** и ввести все данные организации в появившиеся поля.

После введения всех данных нужно нажать на кнопку **SAVE & CONTINUE**.

FIRST Tech Challenge Team# 22753

School/Organization

School/Organization Type
School

Public/Private School (within 50 miles)
(Our school is not in this list)

OFFICIAL SCHOOL NAME
Гимназия №36

PUBLIC OR PRIVATE SCHOOL?
 PUBLIC PRIVATE

ADDRESS LINE 1
ул. Жамбыла, 46

ADDRESS LINE 2 (Optional)

COUNTRY
Kazakhstan

ZIP/POSTAL CODE
040900

CITY
Almaty

STATE/PROVINCE
Almaty oblysy

LOWEST GRADE OFFERED
1st Grade

HIGHEST GRADE OFFERED
11th Grade

+ ADD AN ADDITIONAL SCHOOL OR ORGANIZATION

16. Когда данные о вашей образовательной организации будут заполнены, система предложит вам добавить второго руководителя, поскольку для многих международных команд наличие второго руководителя является обязательным.

Казахстанские команды могут иметь одного руководителя, поэтому при регистрации можно пропустить этот пункт, нажав на кнопку **I will do this later**.

MY INFORMATION PROGRAM SELECTION TEAM PROFILE SCHOOL/ORGANIZATION **INVITE PRIMARY**

You have the option of inviting a Coach/Mentor 2 now. If you choose to invite a Coach/Mentor 2 at a later time you can do this by selecting "Manage and Invite Team Contacts" from your dashboard. The Coach/Mentor 2 will also be required to pass Youth Protection screening. Your team will not be able to invite youth members to participate on the team or register for an event until your team has both a screened Coach/Mentor 1 and a screened Coach/Mentor 2.

LEAD COACH/MENTOR 2

FIRST NAME LAST NAME

EMAIL ADDRESS

+ ADD TEAM ADMIN

Я не робот reCAPTCHA
Конфиденциальность - Условия использования

GO BACK SAVE & CONTINUE

I will do this later

17. В этот момент ваша команда оказывается зарегистрирована и получает временный номер (в примере #22753). Для продолжения регистрации вам нужно вернуться в личный кабинет и заполнить личные данные.

FIRST Log Out

CREATE NEW TEAM(S)

MY INFORMATION PROGRAM SELECTION TEAM PROFILE SCHOOL/ORGANIZATION INVITE PRIMARY

✓ You have created FIRST® Tech Challenge Team #22753
Miracle Robo

FOR NEXT STEPS, GO TO DASHBOARD

18. После этого система попросит вас продолжить заполнение личного профиля.

Во второй части анкеты необходимо выбрать пол, отметить, являлись ли вы в прошлом (до того как стать руководителем команды) участником какой-либо из программ FIRST. Кроме того укажите, в какой сфере вы на данный момент работаете (или укажите, что вы студент, если вы учитесь в колледже/университете) и выберите тип организации.

После того, как заполните все поля, нажмите кнопку **Next**.

Demographic Information

Gender Identity ⓘ
Female

FIRST Alumni Information

Are you a former student participant? ⓘ
No

I consent to have my Alumni Status information displayed in the FIRST Mentor network should I create a mentor profile. I understand that Alumni Status information would be public to teams using the FIRST Mentor Network.

Employer ⓘ

Employment Status
I work for a K-12 school or school district

Employer/Other
School

I consent to have my employer information displayed in the FIRST Mentor network should I create a mentor profile. I understand that my employer information would be public to teams using the FIRST Mentor Network.

Your Affiliations ⓘ

Select if you have an affiliation with a nonprofit or a professional organization that meets this criteria:

I prefer not to provide my affiliations | Prefer not to answer

Please indicate your consent to share your name and contact information with your Affiliation/Organization. Affiliations/Organizations may utilize this information to help grow their FIRST support internally and connect with their members who volunteer. We only share your details if you consent.

I consent to have my Affiliations/Organization information displayed in the FIRST Mentor network should I create a mentor profile. I understand that my Affiliation/Organization information would be public to teams using the FIRST Mentor Network.

GO BACK | NEXT

19. Теперь вам необходимо нажать на кнопку **Payment & Product** и выбрать там пункт **Order Products**.

FIRST PROGRAMS COMMUNITY WAYS TO HELP ABOUT Hello, Mira Samal 1

Team Name	Team Number	Program	Team Type	Returning Team	Outstanding Tasks
Miracle Robo	#22753	FIRST® Tech Challenge	Individual Team	✓	Outstanding Team Tasks 2

Team Options

- Outstanding Tasks (2)
- Order Products**
- Passwords/Voucher Codes
- Payment Terms
- Payment & Product
- Certificates & Awards

Team Finances

Shopping Cart ⓘ

Payment/Product (Receipt) ⓘ

Funds & Grants \$0.00

Credits ⓘ \$0.00

Finance Options

Team Contacts/Roster

Primary Contacts 1

Youth Members 0

Other Contacts 0

Invite Contacts

Review Outstanding Tasks

Contact Options

Team Events

Team Registration does not guarantee that events are available in your area. If you cannot locate an event in our system, please contact your local partner at: [Local Support](#)

Review Outstanding Tasks

Event Options

https://my.firstinspires.org/Teams//Page/Pitsco/Edit?TeamProfileID=149955f Leave a message

20. Вы окажетесь в окне с выбором товаров для оплаты. Регистрация команды на сезон (Season Registration) будет обозначена в истории заказов как Required (Необходимая). Вам необходимо поставить галочку **You agreed with the Terms and Conditions**, это добавит Регистрацию команды в Корзину. После этого нужно будет нажать кнопку **CHECKOUT**, чтобы перейти к стадии заказа.

FIRST TECH CHALLENGE

WELCOME CONTROL SET ELECTRONICS SET COMPETITION SET **CHECKOUT**

Welcome Team #22753

Welcome to the **FIRST**® Tech Challenge Storefront where you can purchase your 2022-2023 season registration and the equipment needed to compete. Please see the checklist on the right for your available options.

Grant Notice

If you are expecting a grant, please do not check out until that grant has been awarded. **FIRST**® will not be able to make changes to orders after checkout.

No grants issued through **FIRST**® are active for your team. If more than 5 business days have passed since you were awarded a grant through **FIRST**® and you still do not see the funds on this Welcome page, please contact **FIRST**® at 800.871.8326 or teamgrants@firstinspires.org.

Order History:

- Season Registration** In cart
- Control Set*** (Not Ordered Yet)
- Electronics Set*** (Not Ordered Yet)
- Competition Set*** (Not Ordered Yet)

* While these items are necessary to build a functioning robot, teams are not required to purchase them in this Storefront (with the exception of season registration). Teams may reuse equipment from previous seasons or purchase components from other vendors.

Terms and Conditions

You agreed with the [Terms and Conditions](#).

CONTINUE

<https://ftcheckout.pitsco.com/default.aspx>

21. В новом окне вам необходимо указать адрес оплаты (**Billing Address**). Поскольку стоимость товара \$0, и услуга предоставляется онлайн, здесь можно использовать любые данные.

После того, как вы заполните данные, нажмите кнопку **CONTINUE TO SHIPPING ADDRESS**.

FIRST TECH CHALLENGE

WELCOME CONTROL SET ELECTRONICS SET COMPETITION SET **CHECKOUT**

BILLING ADDRESS > SHIPPING ADDRESS > SHIPPING METHOD > PAYMENT METHOD

BILLING ADDRESS

FIRST NAME: Mira LAST NAME: Samal

ORGANIZATION: _____

ADDRESS: Шукшина, 107

ADDRESS CONTINUED: _____

CITY *: Almaty STATE: Bedford ZIP CODE: 040

COUNTRY: United Kingdom PHONE NUMBER: +77781234567

Make this my primary billing address

YOUR CART

FIRST® Tech Challenge Registration **\$0.00**

Product Subtotal: **\$0.00**

Base Freight (): **not required**

***Total to Pay (USD): \$0.00**

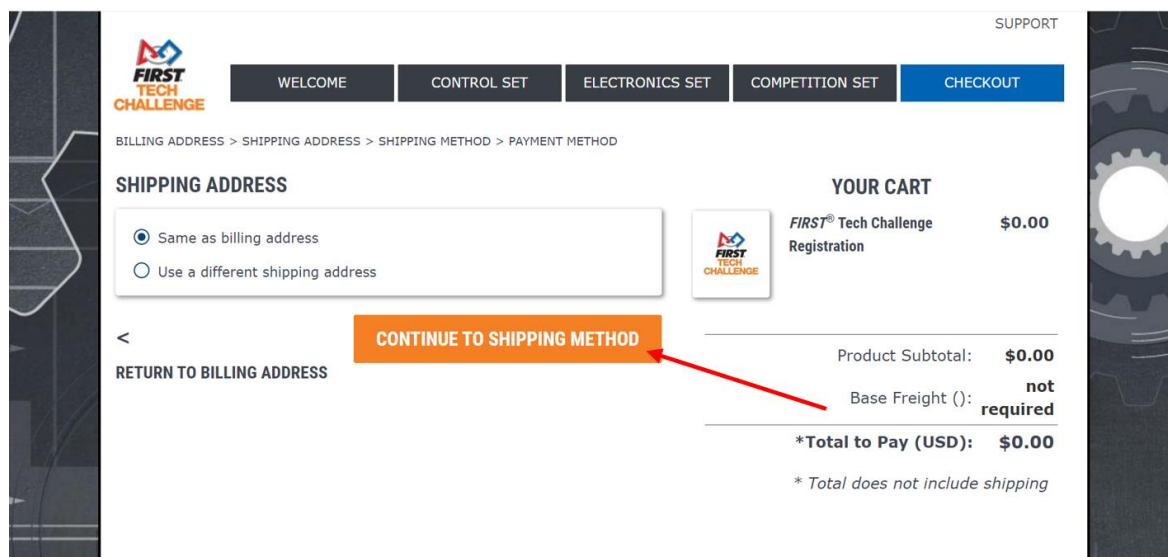
* Total does not include shipping

CONTINUE TO SHIPPING ADDRESS

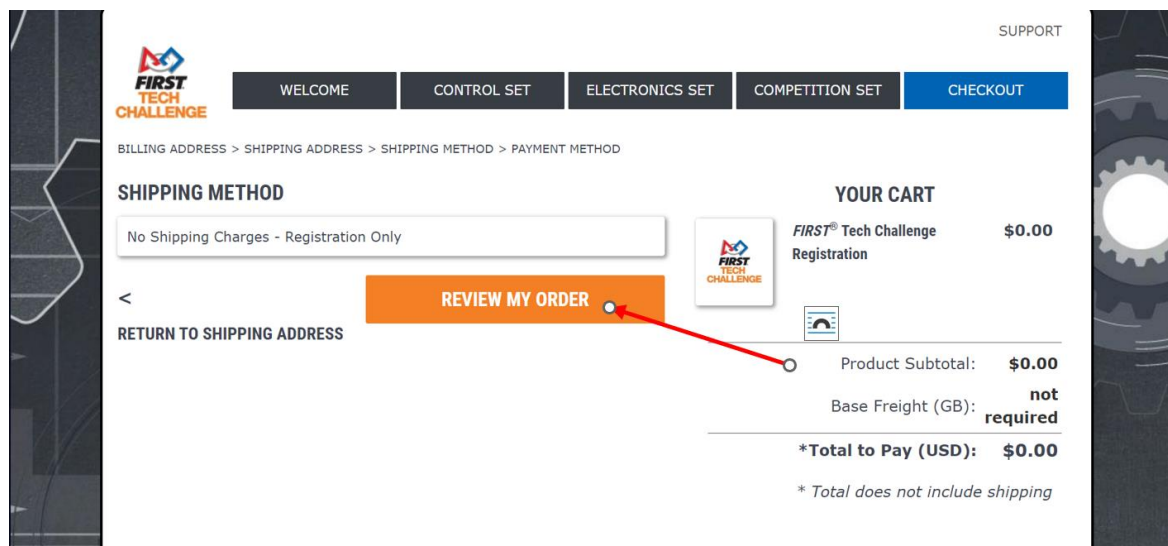
Important: For credit card orders, use the billing address associated with your card.

< RETURN TO STOREFRONT

22. Здесь нужно выбрать адрес доставки. Так как уведомление просто придет на электронную почту, выбираем пункт **Same as billing address**. А затем нажимаем на кнопку **CONTINUE TO SHIPPING METHOD**.



23. На этом экране нужно просто нажать кнопку **REVIEW MY ORDER**, чтобы перейти к проверке данных и завершить процесс.



24. Проверьте правильность введенных вами данных и нажмите кнопку **PLACE MY ORDER**.

FIRST TECH CHALLENGE

WELCOME CONTROL SET ELECTRONICS SET COMPETITION SET CHECKOUT

BILLING ADDRESS > SHIPPING ADDRESS > SHIPPING METHOD > PAYMENT METHOD

BILLING ADDRESS CHANGE/ADD

Mira Samal
Шукшина, 107
Almaty, BDF 040 GB
+77781234567

SHIPPING ADDRESS CHANGE/ADD

Mira Samal
Шукшина, 107
Almaty, BDF 040 GB
+77781234567

SHIPPING METHOD

No Shipping Charges - Registration Only

SPECIAL INSTRUCTIONS

Add Special Instructions for shipping or delivery of your order. ADD

Save My Order for Later

PLACE MY ORDER

Generate a Printable Quote

YOUR CART

FIRST Tech Challenge Registration \$0.00

Product Subtotal: \$0.00

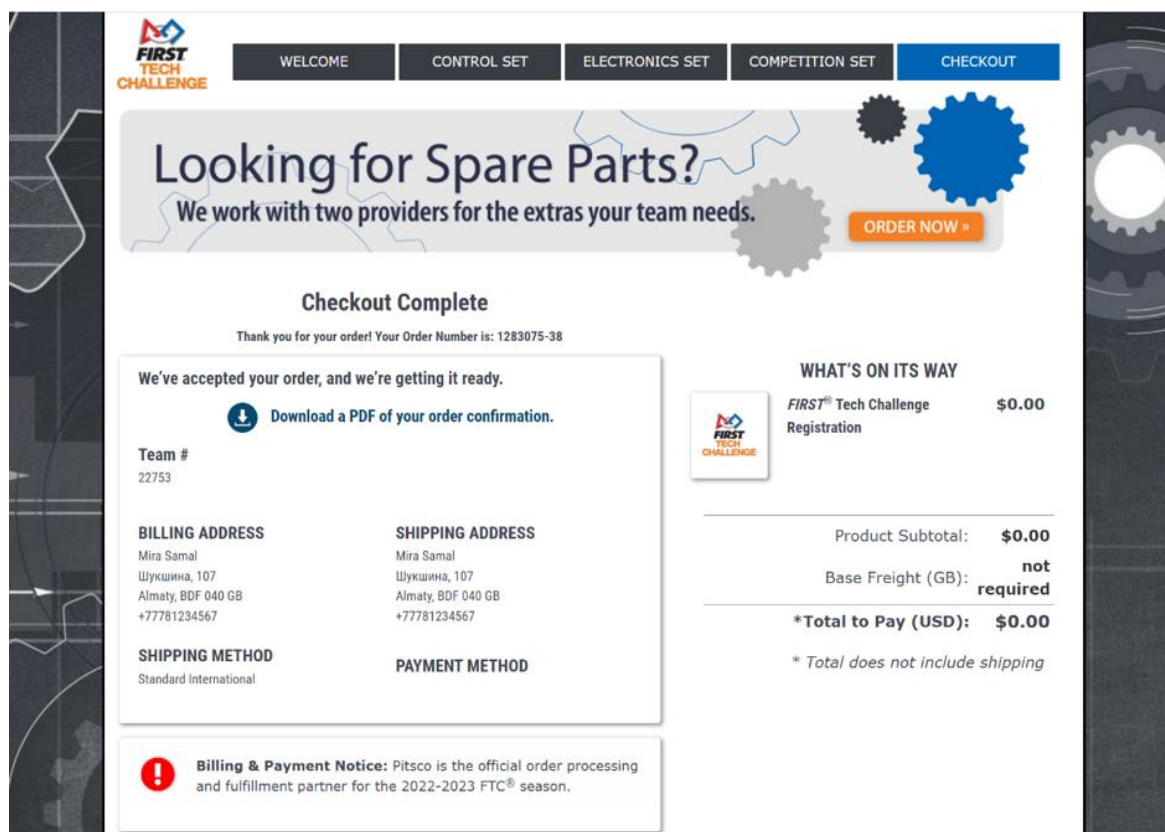
Base Freight (GB): not required

***Total to Pay (USD): \$0.00**

* Total does not include shipping

25. Если все данные были указаны верно, то появится окно об успешном заказе услуги регистрации с данными о доставке и оплате и возможностью скачать квитанцию подтверждения.

На этом регистрация окончена. В течение одного-двух дней вам на почту придет уведомление о предоставлении услуге регистрации и ваша команда появится в списке [зарегистрированных на сезон](https://www.firstinspires.org/team-event-search#type=teams&sort=name&programs=FTC&year=2021&country=Russia) (<https://www.firstinspires.org/team-event-search#type=teams&sort=name&programs=FTC&year=2021&country=Russia>).



7. Организационный комитет и судейство

7.1 Организационный комитет

Организацию и руководство Чемпионатом осуществляет Организационный Комитет Чемпионата (далее Оргкомитет). Оргкомитет формирует ОФ “USTEM Robotics”.

7.2 В Оргкомитет могут входить:

- Представители КФ “Caravan of Knowledge”;
- Представители региональных органов государственной власти;
- Специалисты в области робототехники, автоматизации и мехатроники;
- Представители предприятий высокотехнологичных сфер экономики;
- Представители компаний-спонсоров или партнеров;
- Специалисты по организации соревнований.

7.3 Оргкомитет выполняет следующие функции:

- Утверждает регламенты проведения Чемпионата;
- Утверждает судейскую коллегию;
- Утверждает специальные номинации;
- Утверждает календарный план (программу) проведения Чемпионата;

- Может принимать специальные решения об участии в Чемпионате дополнительных команд;
- Принимает иные решения, не противоречащие настоящим Правилам и законодательству Республики Казахстан.

7.2 Судейский состав

Судейский состав формируется Оргкомитетом.

7.3 Обучение и сертификация судей

Весь судейский состав проходит специальное обучение и сертификацию

8. Награждение

8.1. По итогам Чемпионата всем участникам вручается сертификат участника.

8.2. Судейская коллегия определяет:

Победителей: команды, занявшие I место в направлении. Командам вручаются медали, кубок и диплом победителя;

Призеров: команды, занявшие II и III места в направлении. Командам вручаются медали, и диплом призера;

Победителей в номинациях: команды, занявшие I место в номинации. Перечень номинации определяет судейская коллегия и партнеры Чемпионата.

9. Дополнительные условия и безопасность

9.1 Дополнительные обязательства и безопасность

Посетители и участники обязаны соблюдать чистоту и порядок в месте проведения соревнований, самостоятельно соблюдать технику безопасности, строго соблюдать общественный порядок и общепринятые нормы поведения, подчиняться законным предупреждениям и требованиям администрации, полиции и иных лиц,

ответственных за поддержание порядка, пожарной безопасности. На протяжении всего периода проведения Чемпионата должны соблюдаться стандартные санитарно-гигиенические правила. Обеспечение безопасности во время проведения Чемпионата осуществляется сотрудниками службы безопасности по поручению Организаторов соревнований. Ответственность за сохранность личного имущества, интеллектуальной собственности и личной документации в период проведения Чемпионата, а также личной безопасности за пределами территории проведения чемпионата, возлагается на самих участников. Ответственность за несовершеннолетних участников несут руководители команд и сопровождающие лица. Дети до 18 лет должны все время находиться под присмотром уполномоченных на то лиц.

9.2 Эпидемиологическая обстановка

Здоровье и безопасность всех присутствующих на Чемпионате являются высшим приоритетом Оргкомитета и будут определять каждое решение по планированию и проведению мероприятия. В случае ухудшения эпидемиологической обстановки, соревнования могут быть отменены, и в этом случае Оргкомитет Чемпионата не несет ответственности за финансовые издержки участников соревнований.

10. Расходы

Все расходы, связанные с подготовкой и участием в Чемпионате, в том числе - робототехнические наборы, проживание, питание и проезд, Команды несут самостоятельно.

11. Контактная информация

11.1 Мобильный телефон

+7 708 021 0101

11.2 Email

info@ustemrobotics.kz

11.3 Социальные сети

Instagram: [@firstroboticskz](https://www.instagram.com/firstroboticskz)

Telegram: [@firstroboticskz](https://www.telegram.com/@firstroboticskz)