

FIRST DARYN 2023
Фестивалінің Ережесі
2022-2023 Energize кезеңі

1. Жалпы Ереже

1. Осы Ереже «FIRST DARYN 2023» фестивалінің (бұдан әрі – Фестиваль) ұйымдастыру және өткізу тәртібін, оның ұйымдастырушылық, әдістемелік және қаржылық қамтамасыз етуін айқындайды.

2. Фестивальдің құрылтайшылары – «USTEM Robotics» Қоғамдық Қоры және Қазақстан Республикасы Оқу-ағарту Министрлігінің «Дарын» республикалық ғылыми-практикалық орталығы.

3. Фестивальдің ұйымдастырушылары «USTEM Robotics» Қоғамдық Қоры, «Дарын» республикалық ғылыми-практикалық орталығы және «Caravan of Knowledge» корпоративтік қоры болып табылады.

Фестивальді ұйымдастыруға және өткізуге білім беру қызметін жүзеге асыратын ғылыми ұйымдар, мемлекеттік компаниялар, корпорациялар мен ұйымдар, қоғамдық ұйымдар, білім беру саласындағы қызметті жүзеге асыратын қайырымдылық қорлары, бұқаралық ақпарат құралдары, коммерциялық және коммерциялық емес ұйымдар, оқу-әдістемелік бірлестіктер (бұдан әрі - Фестивальдің серіктестері) тартылуы мүмкін.

Фестивальдің мақсаты мен міндеттері

4. Фестивальдің мақсаты - оқушылардың интеллектуалдық-шығармашылық және инженерлік-техникалық әлеуетін ашу, цифрлық технологияларды қолдану арқылы қойылған мақсаттар мен міндеттерді шешуге креативті ойлау мен стандартты емес тәсілді қалыптастыру, ғылыми-техникалық дағдыларды дамыту, робототехника және сенсорика саласында оқушылардың техникалық құрастыру мен бағдарламалауға ынтасын арттыру.

5. Оқушылар мен олардың ата-аналарының (заңды өкілдерінің) назарын кәсіби өзін-өзі анықтау мен болашақ карьерасының дамуының перспективалық бағыты ретінде инженерлік-техникалық мамандықтарды таңдауға бағыттау;

6. Өзекті инженерлік-техникалық міндеттерді шешуде практикалық дағдыларын дамыту;

7. Оқушыларды цифрлық технологиялар саласындағы (робототехника және Сенсорика) және сабақтас пәндер (негізгі жалпы білім беру бағдарламаларының «математика және информатика» және «жаратылыстану-ғылыми» пәндері бойынша) инновациялық ғылыми-техникалық шығармашылыққа тарту;

8. Қазақстандағы инженерлік білім берудің заманауи технологиялық сын-тегеуріндері мен өзекті бағыттарын тарату;
9. Робототехника және сенсорика саласындағы талантты оқушыларды анықтау және сүйемелдеу;
10. «FIRST Kazakhstan 2023» республикалық конкурстың финалына қатысу үшін Қазақстан құрамасын қалыптастыру.

Фестивальдің Ережесі

11. Фестиваль firstrobotics.kz ресми сайтында жарияланған *FIRST* халықаралық ережелері бойынша өткізіледі.
12. Фестиваль және оны өткізу барысы туралы барлық ақпарат ұйымдастырушының ресми сайтында орналастырылады-
<https://firstrobotics.kz>

Фестивальді ұйымдастыру және өткізу тәртібі

13. Фестивальдің өтетін орны - Қазақстан Республикасы, Алматы облысы, Қаскелең қаласы, Сүлейман Демирел университеті.
14. Өткізу күні: 2023 жылдың 9 - 11 қаңтары.
Фестивальге тіркелу және дайындық күні - 9 қаңтар.
Фестивальдің өту күні – 10 қаңтар.
Аяқталуы – 11 қаңтар
15. Фестиваль *FIRST* екі бағыттан тұрады:
 - 1) *FIRST* LEGO League Challenge
 - 2) *FIRST* Tech Challenge
16. Конкурстар мен номинациялардың қағидалары қосымшаларда көрсетілген
17. Фестиваль барысында қатысушыларға электр үстелмен, орындықтармен және розеткамен жабдықталған жұмыс орны беріледі.
18. Фестивальге қатысушылардың және олардың жетекшілерінің жолын, тамағын, тұруына байланысты шығыстарды жіберуші жақтың есебінен немесе қатысушылар есебінен төленеді.

2. *FIRST* бағдарламасы туралы

1.1 *FIRST*

FIRST халықаралық қозғалысы (For Inspiration and Recognition of Science and Technology) 1989 жылы АҚШ-та жастардың ғылыми-техникалық қызметке деген қызығушылығы мен қатысуын ояту мақсатында құрылған (<https://www.firstinspires.org/>). *FIRST* STEM-білім беру саласындағы нәтижелерге қол жеткізуге және ХХІ ғасырдың дағдыларын дамытуға ықпал ететін жастардың коммерциялық емес ұйымы.

Бағдарламаның халықаралық ауқымы мен түлектерінің саны бойынша *FIRST* осы саладағы олимпиадалар мен чемпионаттарды қоса

алғанда, STEM-ге ұқсас ұйымдар мен қозғалыстар арасында әлемде 1-ші орында. FIRST бағдарламасына қатысатын мектеп оқушылары жаратылыстану, технология, инженерия және математика бойынша білімдері мен дағдыларын дамытады, инженерлік принциптерді (STEM дағдылары) қолданады және сонымен бірге қажырлы еңбектің, инновацияларды пайдаланудың және идеялармен бөлісудің құндылығын түсінеді.

1.2 FIRST Қазақстанда

ҚР аумағында FIRST бағдарламасы өзінің дамуын 2017 жылы бастады және бүгінгі күнге дейін белсенді түрде таралуда (<https://firstrobotics.kz/>). ҚР БҒМ 2011 жылғы 7 желтоқсандағы №514 бұйрығына сәйкес «FIRST Robotics» робототехника бойынша халықаралық біріншілігі жалпы білім беретін пәндер бойынша Халықаралық ғылыми жобалар конкурстарының (ғылыми жарыстар) бөліміне ұсынылған іс-шара ретінде нығызданды. Сонымен қатар, 1-11 (12) сынып оқушыларына арналған «FIRST Robotics» робототехника бойынша республикалық ғылыми жобалар конкурсы да осы бұйрық шеңберінде ғылыми жобалардың мамандандырылған конкурстары бөлімінде ұсынылды, бұл өз кезегінде осы бағдарламаны ресми негізде қолдауға мүмкіндік береді.

3. FIRST жарысы

3.1 FIRST жарысы

FIRST DARYN 2023 чемпионаты аясында жарыстар өткізіледі:

- *FIRST* LEGO League Challenge (10жастан 16 жасқа дейін)
- *FIRST* Tech Challenge (12 жастан 18 жасқа дейін)

«USTEM Robotics» Қазақстан Республикасы аумағында *FIRST* LEGO League и *FIRST* Tech Challenge бағдарламаларының ресми операторы болып табылады.

3.2 FIRST LEGO League Challenge

Орта мектеп оқушылары (10-16 жас) роботты зерттеу, проблемаларды шешу, кодтау және инжинирингтеу, құруастыну және бағдарламалаумен айналысады. Fly Challenge аясында командалар нақты өзекті мәселені анықтау және шешу үшін инновациялық жобаға қатысады. Командалар төрт бірдей бағытта бағаланады: роботтар ойыны, робот дизайны, негізгі құндылықтар және инженерлік жоба:

1. Роботтар ойыны - команда 2,5 минуттық үш матчқа қатысады, әр уақытта миссиялардың максималды санын орындауға тырысады. Матчтар 2400x1200 мм арнайы алаңда өтеді. Миссияны орындау үшін роботты құрастыру және бағдарламалау LEGO MINDSTORMS немесе LAG SPIKE Prime конструкторының көмегімен жасалуы керек. Роботтар

ойынының ережелері туралы толығырақ Робот ойынының нұсқаулығында және USTEM Robotics ресми Youtube арнасында сипатталған.

2. Робот дизайны - команда өз роботының, бағдарламалық кодының және стратегиясының қысқаша презентациясын дайындайды және инженерлік дәптерді толтырады. Қорғау уақыты-5 минут.

3. Негізгі құндылықтар - Сізге өзіңіздің барлық әрекеттеріңізде *FIRST* негізгі құндылықтарын көрсетуіңіз керек. Команданың әрекеттері мен мінез-құлқы Робот ойыны матчтары кезінде, сондай-ақ төрешілер сессиясы кезінде бағаланады.

4. Инновациялық жоба - Команда инновациялық жоба барысында жүргізілген жұмыс туралы айтып, жанды, қызықты презентация дайындауы керек. Осы маусымда жобамен жұмыс істеу кезінде командаларға Энергия саласындағы инновациялық шешімді ұсынуы керек. Команда жоба бойынша жұмысты айқындайтын постерді ұсынады: мәселе-зерттеу әдістері - жобалық шешім-прототип. Мәтіндер, сызбалар, фотосуреттер және постердің шағын элементтері топ мүшелеріне мәселенің инновациялық шешімі мен зерттеуін көрнекі түрде ұсынуға көмектеседі. Постерде команда туралы және команданың әр мүшесі туралы ақпарат және команданың негізгі принциптері ұсынылады. Қорғау уақыты-5 минут. Команда сарапшыларға проблема, ол үшін табылған инновациялық шешім, мәселенің шешімін қалай және кіммен бөліскендері туралы айтады. Өз жобасын қорғаған кезде команда міндетті түрде жобаны құру процесін көрсететін толтырылған инженерлік дәптерді пайдаланады.

3.3 *FIRST* Tech Challenge

Жоғары сынып оқушылары (12-18 жас) өздері жобалаған, бағдарламалаған және құрастырған роботтарды қолдана отырып, 3,65 x 3,65 метрлік ойын алаңдарында жарысқа қатысады.

Ойынға әрқайсысы екі Роботтан тұратын екі Альянс қатысады – «көк» және «қызыл». Әр Альянстың өзіндік ойын элементтері бар - Конустар. Барлығы 60 конус, 30 қызыл және 30 көк. Сондай-ақ, Автономды Кезең үшін белгілер ретінде қолданылатын үш сигналы бар қосымша төрт конус. Алаңның қарама-қарсы бұрыштарында екі Альянс Терминалы орналасқан. Өрістің бүйірлерінде Альянстың қосалқы станциялары орналасқан. Өрістің ортасында әр түрлі биіктіктегі 25 Түйін бар.

Роботтар алаңда алдыңғы және артқы жағында орналасқан Конустарды алу үшін алаңды айналып өтуі керек. Конустарды Альянс ойыншысы қосалқы станция аймағына да қоя алады, ал Роботтар түйіннің биіктігіне байланысты ұпай санын алу үшін оларды Жерде, Төмен, Орташа және Жоғары түйіндерге орната алады.

Матч басталмас бұрын Роботтар белгілі бір жерлерде ең жақын Альянс Станциясының бортына тиіп тұруы керек.

Командалар роботтың алдында орналасқан Сигналдары бар Конустың үстіне Сигналдарының жасанды қақпақтарын қоя алады. Командалар сонымен қатар Альянстың түстерінде сай Маяктар жасай алады және оларды соңғы кезеңде пайдалану үшін қосалқы подстанция Қоймасына қоя алады.

Әр матч екі кезеңнен тұрады: 30 секундтық Автономды кезең және одан кейінгі ұзақтығы 2 минуттық Басқару кезеңі. Басқару кезеңінің соңғы 30 секундтары Қорытынды кезең деп аталады. Қорытынды кезеңде командаларда ұпай жинаудың қосымша жолдары бар. FIRST Tech Challenge туралы толығырақ FIRST Tech Challenge game Manual құжаттарынан оқи аласыз.

4. Командалар құрамы

4.1 Командалар құрамы

Командалар бір немесе бірнеше білім беру мекемелерінен құрылады. Ресми команданың құрамына тіркеу формасында көрсетілген бір немесе екі жаттықтырушы мен оқушылар кіреді. Команда құрамы өзгерген жағдайда ұйымдастырушыларға жарысқа дейін кемінде 2 апта бұрын ескерту қажет. FIRST жарыстарында команданың құрамы бағдарламаға байланысты өзгереді:

- *FIRST LEGO League Challenge*: қатысушылар саны 2-ден 8-ге дейін. 10 жастан 16 жас аралығындағы оқушылар. Жасы 18 - ден асқан 2 жаттықтырушылар рұқсат етіледі.

- *FIRST Tech Challenge*: команда қатысушылар құрамы 2-ден 15 – ке дейін. 12 жастан 16 жас аралығындағы оқушылар. Жасы 18 - ден асқан 2 жаттықтырушылар рұқсат етіледі.

- Жаттықтырушыға бір уақытта бірнеше команданы басқаруға рұқсат етіледі, сонымен бірге командаларды дайындауға, нұсқау беруге және кеңес беруге тек жарыс басталғанға дейін рұқсат етіледі.

4.2 Құндалақтар

Топ мүшелері STEM-білімін бүкіл әлемге таратуға үлес қосу үшін FIRST құндылықтарын іске асыруға және бірлесіп жұмыс істеуге құмарлығы болуы керек. Команданың робототехникада жақсы болуы міндетті емес, дегенмен топтың бірлікті, ынтымақтастықты, дипломатияны және мәселелерді шешудің маңыздылығын түсіну - міндетті болып табылады. Аталған қасиеттер болмаған жағдайда ұйымдастырушылар қатысушыларды жарыстардан белгісіз мерзімге шеттетуге құқығын өзіне қалдырады.

4.2.1 Игілікті шеберлік

FIRST ұйымы бұл терминді өзінің білім беру бағдарламаларының мақсатын сипаттау үшін қолданады

Игілікті шеберлік - бұл жұмыстың жоғары сапасын көтермелеу, әр қатысушының маңыздылығын атап өту және жеке адамдар мен жалпы қоғамды құрметтеу үшін жұмыс істеу тәсілі.

5. Маусымы және кезеңдер

5.1 FIRST маусымы

Ағымдағы маусымның тақырыбы «Энергия» болып таңдалды. *FIRST LEGO League* жаңа маусымының іске қосылуы жыл сайын тамыз айында, ал *first Tech Challenge* қыркүйектің ортасында болады. Аймақтық іріктеу жарыстары ағымдағы жылдың қараша айынан келесі жылдың ақпан айына дейін жоспарланған. Қазақстан құрамасы құрылатын ұлттық кезең наурыз айында басталады. Дүниежүзілік финал жыл сайын АҚШ-тың Хьюстон қаласында өтеді; 2023 жылы 2023 жылдың 19-22 сәуірі аралығы бекітілді.

5.2.1 Ұлттық Чемпионатқа квоталар

Ұлттық кезеңге квоталар жарыс түріне қатысты бөлінеді:

FIRST LEGO League Challenge қатысатын командалар үшін, Ұлттық Чемпионатқа кіру үшін екі критерий бар:

1. Аймақтық кезеңге қатысу және үздік 10 команда құрамына кіру;
2. *Social Media Challenge* ойдағыдай өтіп, үздік 20 командаға құрамына кіру.

Ұйымдастыру комитеті *Wild Card* командаларына жарыстың басқа кезеңдеріндегі көрсеткіштерін ескермей-ақ бере алады.

Wild Card – ұлттық кезеңге қол жеткізуге мүмкіндік беретін квота түрі. Ұйымдастырушылар *Wild Card* командаларына жарыстың басқа кезеңдеріндегі көрсеткіштерін ескермей ақ бере алады

5.3 Social Media Challenge

Social Media Challenge (бұдан әрі - *SMC*) - бұл қатысушылардың қолындағы бірегей құрал, ол *first Kazakhstan 2023 Ұлттық чемпионатының* финалына командаларды іріктеу кезіндегі негізгі критерийлердің бірі болып табылады. Сондықтан *SMC*-ге қатысу міндетті болып табылады. Әрбір *SMC* тапсырмасын орындай отырып, командалар келесі кезеңдерге өтеді және жарыс басталғанға дейін қосымша ұпай алады.

5.4 Ұлттық Чемпионат

Робототехника бойынша Ұлттық Чемпионат - бұл 2022-2023 жылғы маусымының Қазақстан Республикасы аймақтық чемпионаттарының қорытынды кезеңі (финалы). Чемпионаттың жеңімпаздары мен жүлдегерлері АҚШ-тың Хьюстон қаласында өтетін халықаралық чемпионатқа қатысу құқығын (квотасын) алады.

6. Тіркелу

6.1 Команданың тіркелуі

Командаларды тіркеу 2023 жылдың бірінші қаңтарына дейін (01.01.2023). <http://tiny.cc/Robofestival2023> firstrobotics.kz ресми сайтында жүзеге асырылады Белгіленген күннен кейін белгілі бір себептермен тіркелген командаға рұқсат беру құқығы жарысты ұйымдастырушы комитетінде қалады.

Тіркеуден өту осы Ереженің барлық тармақтарымен келісуді көздейді.

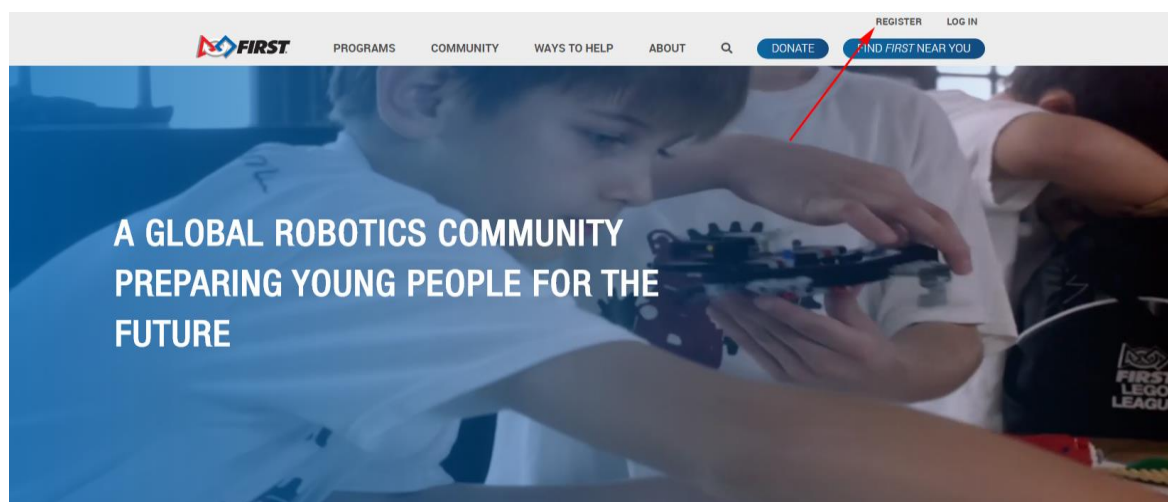
6.2 Іс-шараға тіркелу

Іс-шараға ресми шақыру алғаннан кейін командалар қатысушылардың барлық деректерін көрсете отырып, іс-шараға қосымша тіркелуді ресімдеуі тиіс. Тіркеуден өту осы Ереженің барлық тармақтарымен келісуді көздейді.

6.3 *FIRST* Tech Challenge командалары үшін *FIRST* жүйесіне тіркелу

FIRST Tech Challenge командалары үшін *FIRST* жүйесіне қосымша тіркелу қажет:

1. Біріншіден, *FIRST* ұйымының ресми сайтына өтіп — <https://www.firstinspires.org/>, және экранның жоғарғы оң жақ бұрышында **Register** түймесін басу керек.



2. Ашылған экранда *FIRST* жүйесінде аккаунт жасау үшін барлық тіркеу деректерін толтырып, **Register** батырмасын басу керек.

Your Email * mira_erzhan@mail.ru

Your First Name * Mira

Your Last Name * Samal


Your Date of Birth * January 10 1987

Country * Kazakhstan

Password *

Confirm Password *

Agreements* I have read and agree to the [FIRST Privacy Policy](#)

Я не робот
 


Конфиденциальность - Условия использования

[Need Help?](#)
 Call: 800-871-8326 or 603-666-3906
 Email: customerservice@firstinspires.org
 Hours: Monday - Friday, 8:30 - 5:00 EST/EDT
[View Frequently Asked Questions](#)

3. **Register** батырмасын басқаннан кейін көрсетілген электрондық почтаға сілтеме бар хат келеді. Электрондық почтаға кіріп, өзіңіздің e-mail растау үшін сілтемеден өту керек.

Осы әрекеттерді аяқтағаннан кейін экранның жоғарғы оң жақ бұрышындағы **Log in** түймесін басуға болады.

[Programs](#)
[Community](#)
[Ways to help](#)
[About](#)
[Register](#)
[Log in](#)



Email Confirmed

Congratulations! Your account has been created! Please check your email to confirm your account so that you may log in!

Need Help?

Parents: If you received an invitation from your child's coach to create an account and register your child, please create the account with your name, email address and birthdate, not your child's. You will be prompted to provide your child's information after completing your portion of the registration.

When creating your account, if you receive an error message stating your email is already in use in the system, please do not proceed with creating a new account. Please select "Log In" from the upper right corner of this page and then select the "Forgot Password" link and enter your email address to receive an email to activate your account/reset your password.

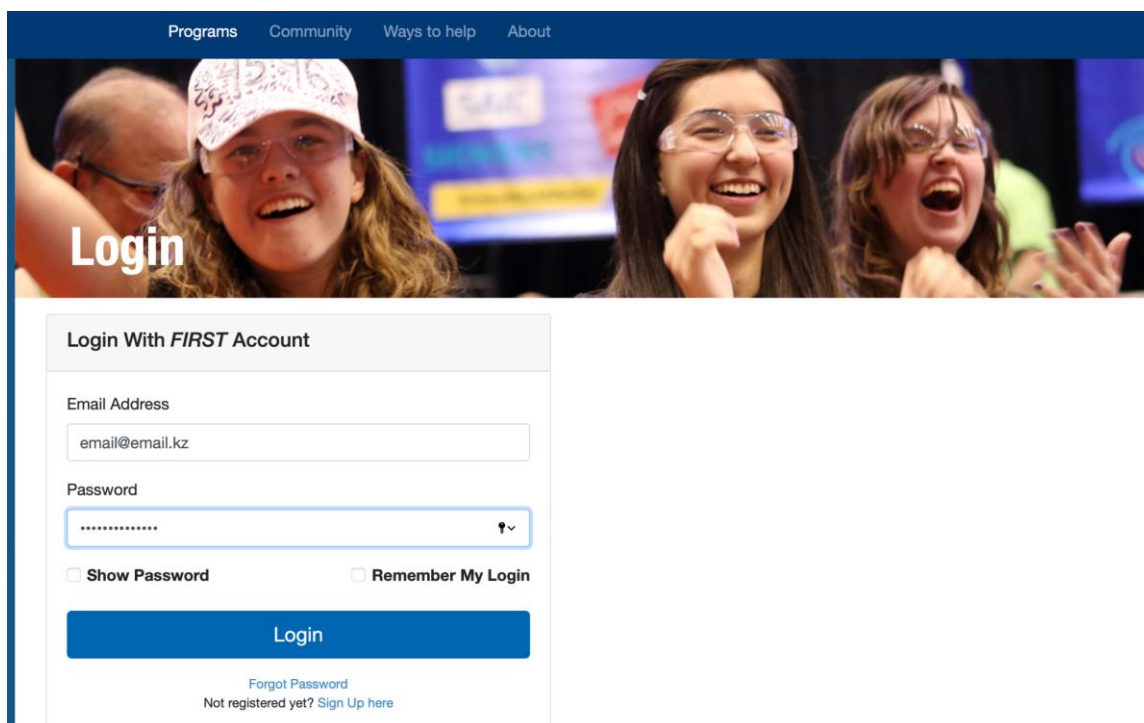
Phone:
 (603) 666-3906 or
 (800) 871-8326

Customer Service Email:
customerservice@firstinspires.org

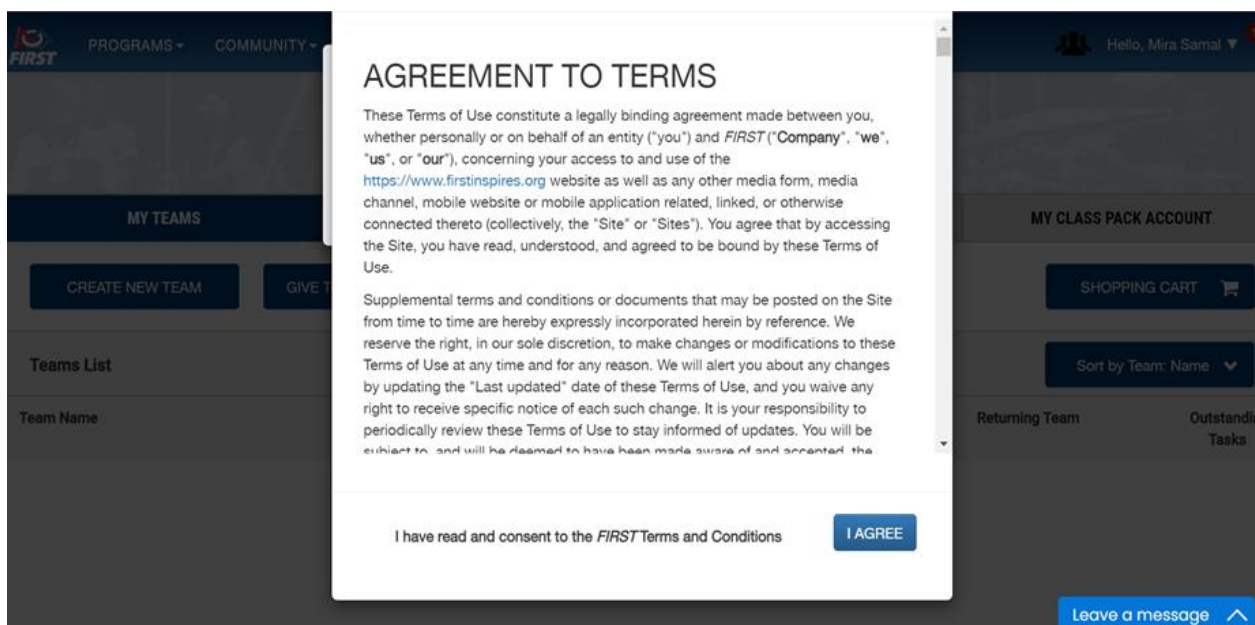
Finance Extension:
 583

Finance Fax:

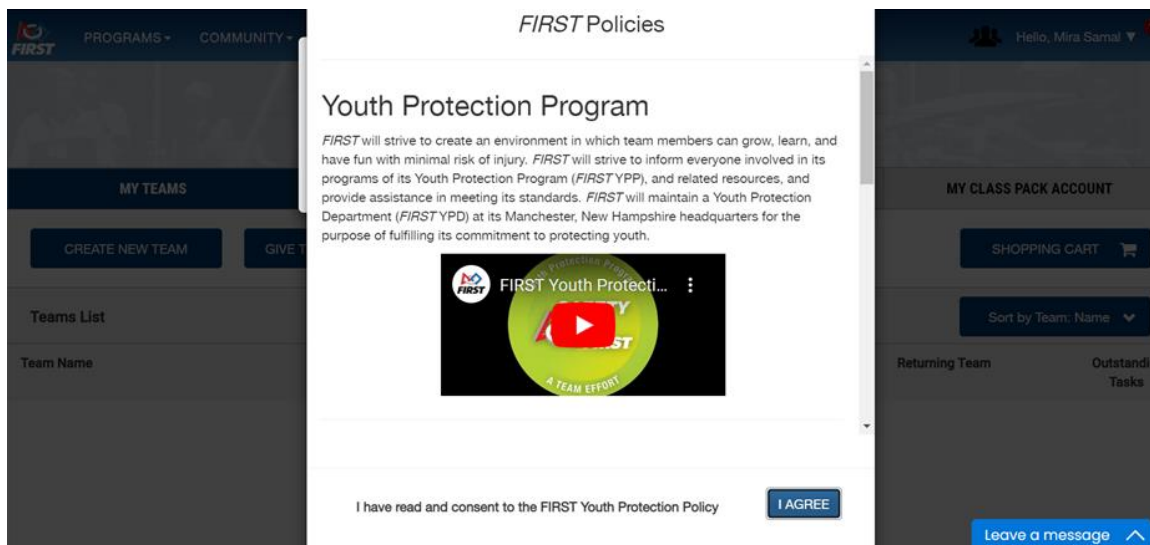
4. Аккаунтқа кіру үшін тіркеу кезінде көрсетілген электрондық почта мен пароль енгізіледі. Әрі қарай, үлкен **LOG IN** көк логин түймесін басу керек.



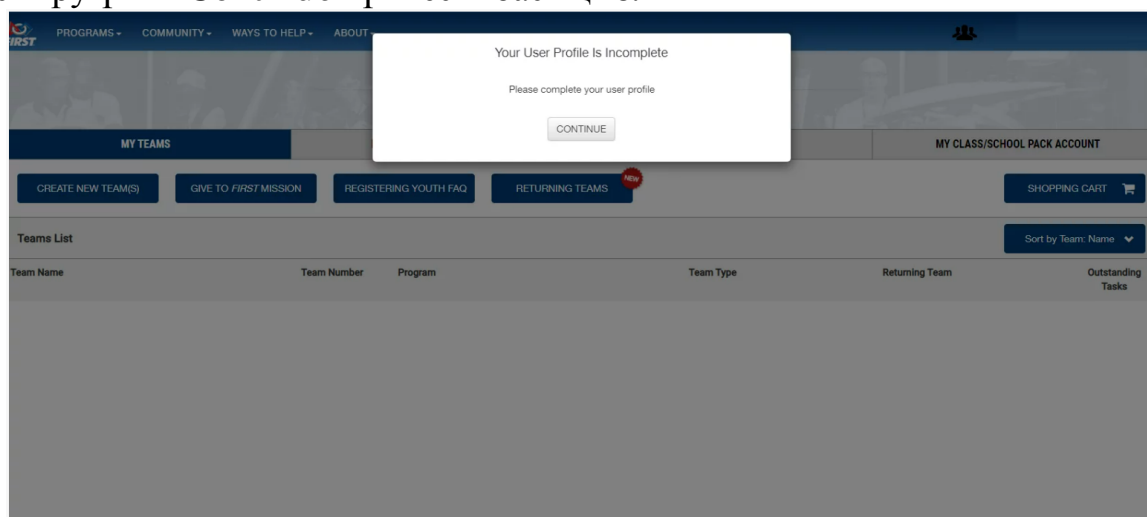
5. Жеке кабинетіңізге бірінші рет кірген кезде сізден *FIRST* жүйесін пайдалану ережелері мен шарттарын оқу сұралады. Олармен танысыңыз және келіскен жағдайда **I AGREE** түймесін басыңыз.



6. Мұндай бірнеше терезе болады (4). Жүйеде жұмысты жалғастыру үшін барлық ережелерді қабылдау қажет.



7. Осыдан кейін жүйе жеке Профильді толтыруды ұсынады. Жалғастыру үшін **Continue** түймесін басыңыз.



8. Өзіңіздің байланыс деректеріңізді топ жетекшісі ретінде көрсетіңіз.

Бұл деректер, жарысты ұйымдастырушылар сізбен байланысып, Қазақстан мен әлемдегі *FIRST* Tech Challenge жарыстары туралы барлық өзекті және қызықты ақпаратты ұсынуы үшін қажет болады.

Contact Information

All fields are required

Legal First Name f	Legal Last Name
<input type="text" value="Mira"/>	<input type="text" value="Samal"/>
Legal Middle Name (Optional)	Preferred First Name f
<input type="text"/>	<input type="text" value="Mira"/>
Address Line 1	
<input type="text" value="87789351914"/>	
Address Line 2 (Optional)	
<input type="text"/>	
Country	Zip / Postal Code
<input type="text" value="Kazakhstan"/>	<input type="text" value="040900"/>
City	State
<input type="text" value="Almaty"/>	<input type="text" value="Almaty oblysy"/>
Email Address e	
<input type="text" value="mira_erzhan@mail.ru"/>	
Alternate Email Address (optional)	
<input type="text"/>	
Phone Number	Alternate Phone Number (optional)
<input type="text" value="87781234567"/>	<input type="text"/>
Birth Date*	
<input type="text" value="January"/>	<input type="text" value="15"/> <input type="text" value="1996"/>

9. Осыдан кейін экранда жеке кабинеттің әртүрлі бөлімдерін қалай және не үшін пайдалану керектігі туралы қысқаша ақпараты бар үлкен терезе пайда болады. Олармен танысыңыз.

Бұл терезе келесі долы жеке кабинетке кірген кезде көрінбеуі үшін, **Don't show this message for the rest of the season** қарама-қарсы тұрған белгіні (галочка) қойыңыз және **CONTINUE** түймесін басыңыз.

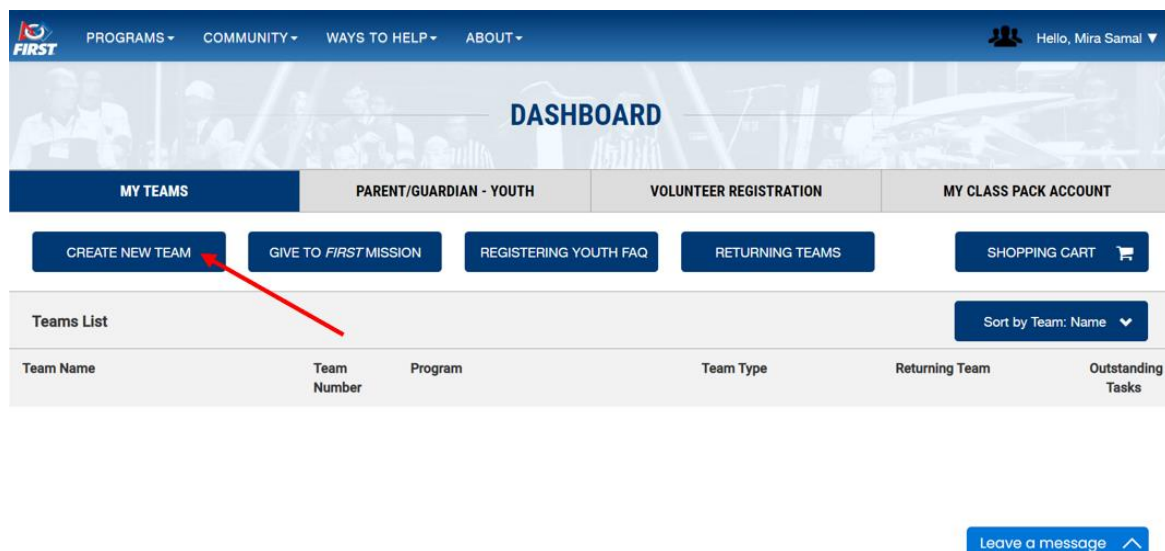
Welcome to your Dashboard!

You can select the underlined links below to be automatically directed to that tab on your dashboard.

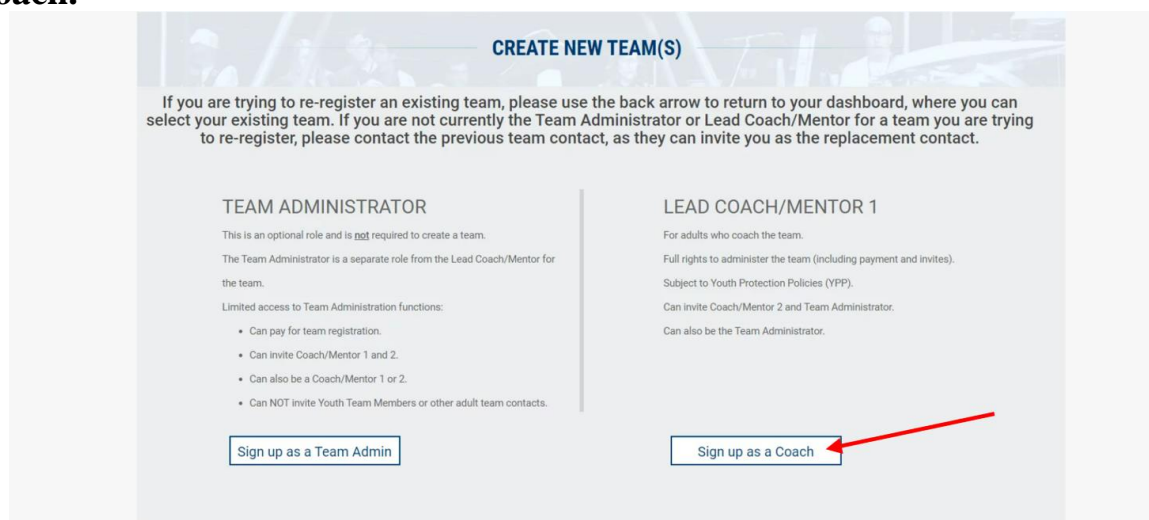
<p><u>Intent to Return for Teams/Accounts</u></p> <p><u>User Menu</u></p> <p><u>My Teams</u></p> <p><u>Parent/Guardian - Youth</u></p> <p><u>Volunteer Registration</u></p> <p><u>My Class Pack</u></p>	<p>If your team is participating this season, or if you will be purchasing a Class Pack for your organization, click here. Participating teams will allow us to provide local Program Delivery Partners with accurate information about teams in their regions. Your selection will not be final; you will be able to come back to update the information.</p> <p>View and respond to invites from your youth, team coaches or mentors; view and manage settings for your account, profile, volunteering, and Consent & Release form(s).</p> <p>Team Coach/Administrator: Create and manage teams, their members, and events; or as a team member, view teams you are on and your events.</p> <p>Parent/Guardians: Add and manage your own dependent youth, including applying your youth to a team, signing Consent & Release form(s), or accepting an invite to connect to your youth's account from your youth. As a 13+ youth: apply to a team and invite your parent/guardian to join and sign Consent & Release form(s).</p> <p>Sign up to volunteer and apply to help in your region or at specific events. Manage your volunteer participation activities.</p> <p>This larger, flexible curricular option for 30+ students can be used in the classroom or structured after-school programs. Available in the US/Canada: <i>FIRST</i>® LEGO® League Discover <i>FIRST</i>® LEGO® League Explore <i>FIRST</i>® LEGO® League Challenge Available in North America: <i>FIRST</i>® Tech Challenge</p>
---	--

Don't show this message for the rest of the season

10. Әрі қарай, сіз команда құруыңыз керек. Ол үшін **CREATE NEW TEAM(S)** түймесін басыңыз.



11. Далее вам следует выбрать, кем вы являетесь в создаваемой вами команде. Если вы руководитель команды, то нужно выбрать **Sign up as a Coach**.



12. Осыдан кейін, сіз өз тобыңызбен қатысуды жоспарлап отырған бағытты таңдаңыз (**МАҢЫЗДЫ!** Команда құрылғаннан кейін бағытты өзгерту мүмкін болмайды). Таңдау кезінде қателеспейіз. Сізге FIRST Tech Challenge бағыты қажет.

Бағытты таңдағаннан кейін select **SELECT AND CONTINUE** түймесін басыңыз.

CREATE NEW TEAM(S)

PROGRAM SELECTION TEAM PROFILE SCHOOL/ORGANIZATION INVITE PRIMARY CONTACTS

< Back to Dashboard

PROGRAM SELECTION To select the correct *FIRST* program for your team. Choose a program to learn more about it before creating a team.

FIRST® LEGO® League
(Suggested ages 4-14)

FIRST® Tech Challenge
(Suggested ages 12-18)

Closed - FIRST® Robotics Competition
(Suggested ages 14-18)

FIRST® Tech Challenge Team Registration
Teams of up to 15 students explore the possibilities of STEM through designing, building, programming, and operating robots to play in a competition challenge.

Registration Includes:

- Registration fee: \$275
-does not include shipping and handling fees or applicable taxes
- Access to purchase a discounted, reusable robotics kit* including the new Control Hub
- Access to online building and programming materials

Bring FIRST Tech Challenge to your classroom or after-school program with FIRST Class Pack implementation options for 30+ students. [Click here to create your Class Pack](#)

*Required robot set sold separately.

GO BACK
SELECT AND CONTINUE
LEARN MORE

13. Өз командаңыз туралы ақпаратты толтырыңыз.
Егер сіздің командаңыз (mentoring) басқа командаларға көмектессе, немесе керісінше басқа командалардың көмегіне мұқтаж болса, оны соңғы пунктте белгілей аласыз. Немесе ештеңе белгілемеуіңізге болады.
Барлығын толтырып болған соң **SAVE & CONTINUE** батырмасын басыңыз.

CREATE NEW TEAM(S)

PROGRAM SELECTION **TEAM PROFILE** SCHOOL/ORGANIZATION INVITE PRIMARY CONTACTS

< Back to Dashboard

All fields are required

TEAM NAME (Team name is required to contain at least one alphanumeric character)

Miracle Robo

COUNTRY ZIP/ POSTAL CODE

Kazakhstan 040900

CITY STATE/PROVINCE

Almaty Almaty oblysy

REGION

Kazakhstan

TEAM WEBSITE (Optional) Please include all information needed in the actual website URL (example: https://www.abcdefg.org)

MENTORING (Optional)

Our team currently mentors other teams

Our team would be willing to mentor other teams

Our team would like to be mentored by another team

GO BACK
SAVE & CONTINUE

14. Сіздің командаңыз шығатын мекемінің атауын таңдаңыз.

Бұл отбасылық немесе кітапхана командасы болуы мүмкін.

Егер сіз қандай да бір жастар ұйымының өкілі болсаңыз (мысалы, робототехника клубы), **Youth Organization** таңдаңыз. Мектептің атынан шығатын болсаңыз **School** таңдауы керек.

15. Келесі қадам - сіз өкілдік ететін ұйымның мәліметтерін толтыру. Қазақстандық мектептер үшін екінші абзацта **Our school is not on the list** тармағын таңдап, пайда болған өрістерге ұйымның барлық деректерін енгізіңіз.

Барлық деректерді енгізгеннен кейін **SAVE & CONTINUE** түймесін басу керек

FIRST Tech Challenge Team# 22753

School/Organization

School/Organization Type
School

Public/Private School (within 50 miles)
(Our school is not in this list)

OFFICIAL SCHOOL NAME
Гимназия №36

PUBLIC OR PRIVATE SCHOOL?
PUBLIC PRIVATE

ADDRESS LINE 1
ул. Жамбыла, 46

ADDRESS LINE 2 (Optional)

COUNTRY
Kazakhstan

ZIP/POSTAL CODE
040900

CITY
Almaty

STATE/PROVINCE
Almaty oblysy

LOWEST GRADE OFFERED
1st Grade

HIGHEST GRADE OFFERED
11th Grade

+ ADD AN ADDITIONAL SCHOOL OR ORGANIZATION

GO BACK SAVE & CONTINUE

16. Сіздің оқу орныңыздың мәліметтері аяқталғаннан кейін жүйе сізге қосалқы жетекші қосуды ұсынады, өйткені көптеген халықаралық командалар екінші жетекшіні қажет етеді.

Қазақстандық командалардың бір жетекшісі болуы мүмкін, сондықтан тіркелу кезінде «**I will do this later**» түймесін басу арқылы бұл тармақты өткізіп жіберуге болады.

MY INFORMATION PROGRAM SELECTION TEAM PROFILE SCHOOL/ORGANIZATION **INVITE PRIMARY**

You have the option of inviting a Coach/Mentor 2 now. If you choose to invite a Coach/Mentor 2 at a later time you can do this by selecting "Manage and Invite Team Contacts" from your dashboard. The Coach/Mentor 2 will also be required to pass Youth Protection screening. Your team will not be able to invite youth members to participate on the team or register for an event until your team has both a screened Coach/Mentor 1 and a screened Coach/Mentor 2.

LEAD COACH/MENTOR 2

FIRST NAME LAST NAME

EMAIL ADDRESS

+ ADD TEAM ADMIN

Я не робот reCAPTCHA

GO BACK SAVE & CONTINUE

I will do this later

17. Сол уақытта сіздің команда тіркеліп, уақытша нөмірді алады (№22753 мысалда). Тіркеуді жалғастыру үшін сіз өзіңіздің жеке кабинетіңізге оралып, жеке деректеріңізді толтыруыңыз керек.

FIRST Log Out

CREATE NEW TEAM(S)

MY INFORMATION PROGRAM SELECTION TEAM PROFILE SCHOOL/ORGANIZATION INVITE PRIMARY

✓ You have created FIRST® Tech Challenge Team #22753
Miracle Robo

FOR NEXT STEPS, GO TO DASHBOARD

18. Осыдан кейін жүйе сіздің жеке профиліңізді толтыруды жалғастыруды сұрайды.

Сауалнаманың екінші бөлігінде жынысыңызды таңдауыңыз керек, бұрын БІРІНШІ бағдарламалардың кез келгеніне қатысушы болғаныңызды көрсетуіңіз керек (топ басшысы болғанға дейін). Сонымен қатар, қазіргі уақытта қай салада жұмыс істеп жатқаныңызды көрсетіңіз (немесе колледжде/университетте оқып жатсаңыз, студент екеніңізді көрсетіңіз) және ұйым түрін таңдаңыз.

Барлық өрістерді толтырғаннан кейін «Next i» түймесін басыңыз.

Demographic Information

Gender Identity ⓘ
Female

FIRST Alumni Information

Are you a former student participant? ⓘ
No

I consent to have my Alumni Status information displayed in the FIRST Mentor network should I create a mentor profile. I understand that Alumni Status information would be public to teams using the FIRST Mentor Network.

Employer ⓘ

Employment Status
I work for a K-12 school or school district

Employer/Other
School

I consent to have my employer information displayed in the FIRST Mentor network should I create a mentor profile. I understand that my employer information would be public to teams using the FIRST Mentor Network.

Your Affiliations ⓘ


Select if you have an affiliation with a nonprofit or a professional organization that meets this criteria:

I prefer not to provide my affiliations | Prefer not to answer

Please indicate your consent to share your name and contact information with your Affiliation/Organization. Affiliations/Organizations may utilize this information to help grow their FIRST support internally and connect with their members who volunteer. We only share your details if you consent.

I consent to have my Affiliations/Organization information displayed in the FIRST Mentor network should I create a mentor profile. I understand that my Affiliation/Organization information would be public to teams using the FIRST Mentor Network.

GO BACK | NEXT



19. Енді «Payment & Product» түймесін басып, сол жерден «Order Products» тармағын таңдау керек.

The screenshot shows the FIRST Tech Challenge team management interface. At the top, there are navigation tabs: PROGRAMS, COMMUNITY, WAYS TO HELP, and ABOUT. The user is logged in as 'Hello, Mira Samal'. Below this is a header for the team 'Miracle Robo' with details: Team Number #22753, Program FIRST® Tech Challenge, Team Type Individual Team, and Returning Team status checked. On the right, there is a notification for 'Outstanding Team Tasks' with a red '2' badge.

The main content area is divided into four columns:

- Team Options:** Contains a dropdown menu for 'Outstanding Tasks (2)' (highlighted with a red arrow), 'Order Products', 'Passwords/Voucher Codes', 'Payment Terms', 'Payment & Product', and 'Certificates & Awards'.
- Team Finances:** Shows 'Shopping Cart' with a shopping cart icon, 'Payment/Product (Receipt)', 'Funds & Grants' at \$0.00, and 'Credits' at \$0.00. A 'Finance Options' dropdown is at the bottom.
- Team Contacts/Roster:** Lists 'Primary Contacts' (1), 'Youth Members' (0), 'Other Contacts' (0), and 'Invite Contacts'. A 'Review Outstanding Tasks' button and a 'Contact Options' dropdown are also present.
- Team Events:** Includes a note: 'Team Registration does not guarantee that events are available in your area. If you cannot locate an event in our system, please contact your local partner at: Local Support'. It also has a 'Review Outstanding Tasks' button and an 'Event Options' dropdown.

At the bottom, there is a URL: <https://my.firstinspires.org/Teams//Page/Pitsco/Edit?TeamProfileID=149955f> and a 'Leave a message' button.

20. Сіз өзіңізді төлемге арналған тауарлар таңдауы бар терезеде табасыз. Маусымға команданы тіркеу (Season Registration) тапсырыстар журналында Міндетті (Необходимая) ретінде көрсетіледі. Сіз **You agreed with the Terms and Conditions** келістіңіз белгісін қоюыңыз керек, бұл Топты тіркеуді себетке қосады. Осыдан кейін тапсырыс беру кезеңіне өту үшін CHECKOUT түймесін басу керек.

The screenshot shows the FIRST Tech Challenge storefront checkout page. At the top, there are navigation tabs: WELCOME, CONTROL SET, ELECTRONICS SET, COMPETITION SET, and CHECKOUT (highlighted with a red arrow). The user's cart total is \$0 (USD) with 1 item.

The main content area is divided into two columns:

- Welcome Team #22753:** Includes a welcome message, a 'Grant Notice' section, and a 'Terms and Conditions' section with a checked box indicating agreement.
- Order History:** Lists items in the cart: 'Season Registration' (In cart), 'Control Set*' (Not Ordered Yet), 'Electronics Set*' (Not Ordered Yet), and 'Competition Set*' (Not Ordered Yet). A note explains that while these items are necessary to build a functioning robot, teams are not required to purchase them in this Storefront (with the exception of season registration).

At the bottom, there is a 'CONTINUE' button and a URL: <https://ftcheckout.pitsco.com/default.aspx>

21. Жаңа терезеде төлем мекенжайын (**Billing Address**) көрсету керек. Элементтің құны \$0 болғандықтан және қызмет онлайн режимінде берілгендіктен, мұнда кез келген деректерді пайдалануға болады.

Мәліметтерді толтырғаннан кейін **CONTINUE TO SHIPPING ADDRESS** түймесін басыңыз.

BILLING ADDRESS > SHIPPING ADDRESS > SHIPPING METHOD > PAYMENT METHOD

BILLING ADDRESS

FIRST NAME: Mira
 LAST NAME: Samal
 ORGANIZATION:
 ADDRESS: Шукшина, 107
 ADDRESS CONTINUED:
 CITY *: Almaty
 STATE: Bedford
 ZIP CODE: 040
 COUNTRY: United Kingdom
 PHONE NUMBER: +77781234567

Make this my primary billing address

Important: For credit card orders, use the billing address associated with your card.

< RETURN TO STOREFRONT **CONTINUE TO SHIPPING ADDRESS**

YOUR CART

FIRST® Tech Challenge Registration \$0.00

Product Subtotal: \$0.00
 Base Freight (): not required
 *Total to Pay (USD): \$0.00
 * Total does not include shipping

22. Мұнда жеткізу мекенжайын таңдау керек. Хабарландыру электрондық поштаңызға келетіндіктен, **Same as billing address**. опциясын таңдаңыз. Содан кейін **CONTINUE TO SHIPPING METHOD** түймесін басыңыз.

BILLING ADDRESS > SHIPPING ADDRESS > SHIPPING METHOD > PAYMENT METHOD

SHIPPING ADDRESS

Same as billing address
 Use a different shipping address

< **CONTINUE TO SHIPPING METHOD**

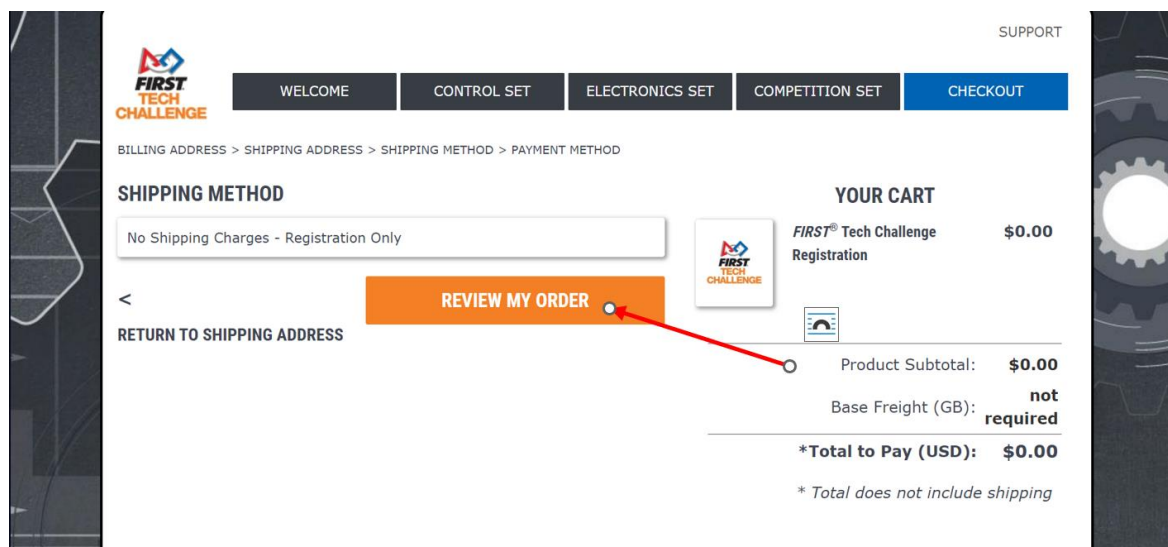
RETURN TO BILLING ADDRESS

YOUR CART

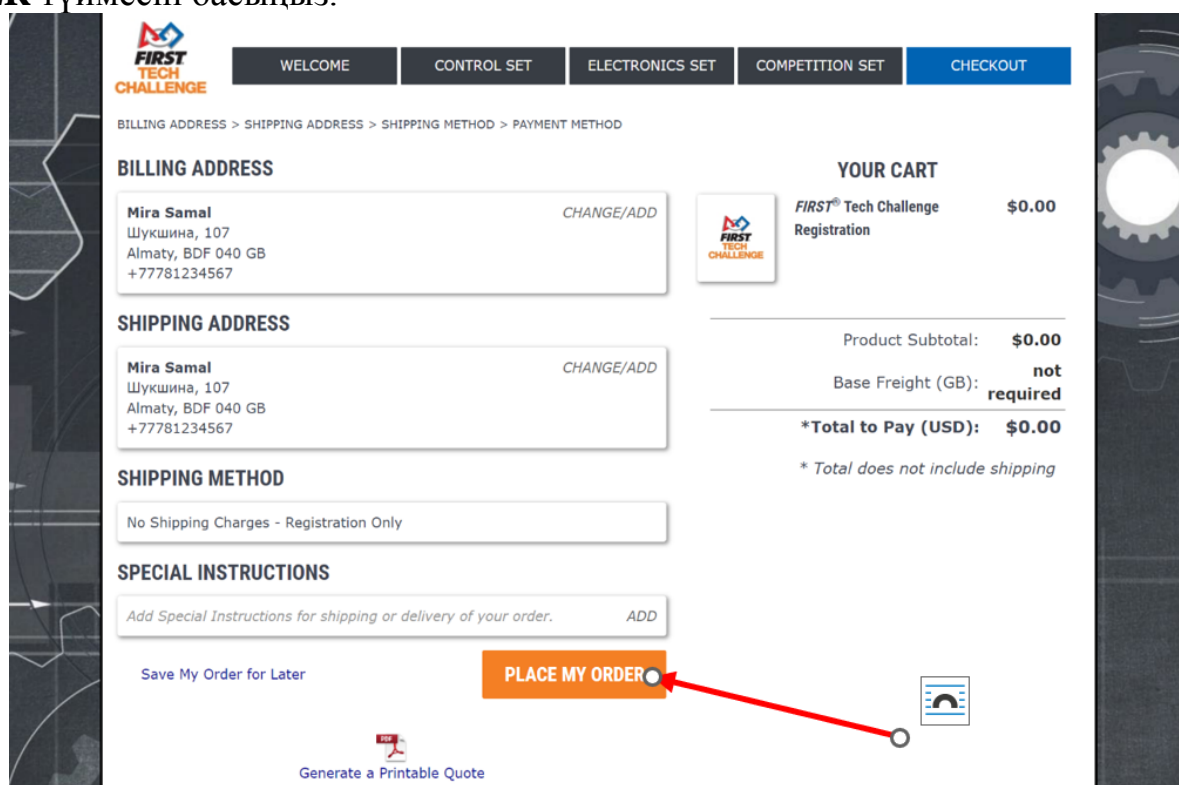
FIRST® Tech Challenge Registration \$0.00

Product Subtotal: \$0.00
 Base Freight (): not required
 *Total to Pay (USD): \$0.00
 * Total does not include shipping

23. Бұл экранда деректерді қарауға өту және процесті аяқтау үшін **REVIEW MY ORDER** түймесін басу жеткілікті.



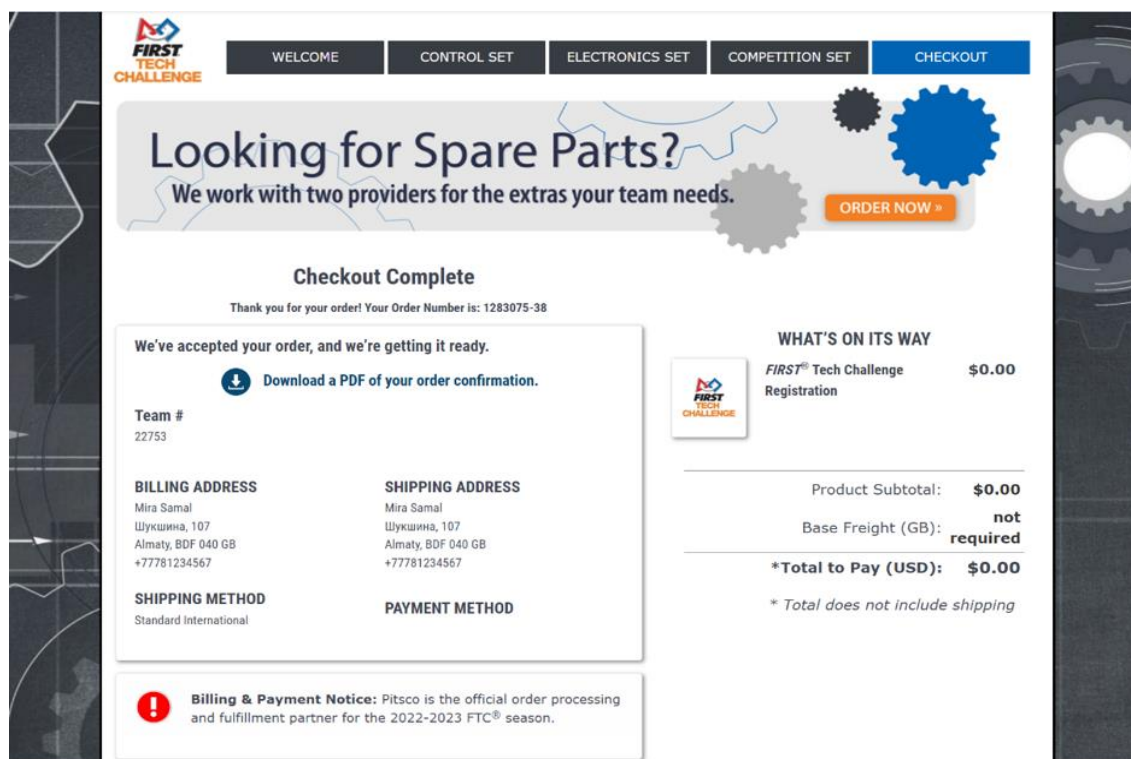
24. Енгізілген деректердің дұрыстығын тексеріп, **PLACE MY ORDER** түймесін басыңыз.



25. Егер барлық деректер дұрыс енгізілген болса, онда жеткізу және төлеу деректері және растау түбіртегін жүктеп алу мүмкіндігі бар тіркеу қызметінің сәтті тапсырысы туралы терезе пайда болады.

Бұл тіркеуді аяқтайды. Бір немесе екі күн ішінде сізге пошта арқылы тіркеу қызметін көрсету туралы хабарлама келеді және сіздің команда маусымға тіркелгендер тізімінде пайда болады.

<https://www.firstinspires.org/team-event-search#type=teams&sort=name&programs=FTC&year=2021&country=Russia>



7. Ұйымдастыру комитеті және төрелік ету

7.1 Ұйымдастыру комитеті

Фестивальді ұйымдастыру мен басқаруды ұйымдастыру комитеті (бұдан әрі – Ұйымдастыру комитеті) жүзеге асырады. Ұйымдастыру комитеті «USTEM Robotics» ҚҚ құрады.

7.2 Ұйымдастыру комитетінің құрамына мыналар кіруі мүмкін:

- «Білім керуені» ҚФ өкілдері;
- Облыстық мемлекеттік органдардың өкілдері;
- робототехника, автоматика және мехатроника саласындағы сарапшылар;
 - экономиканың жоғары технологиялық секторларындағы кәсіпорындардың өкілдері;
 - Демеуші компаниялардың немесе серіктестердің өкілдері;
 - Жарыстарды ұйымдастыру бойынша мамандар.

7.3 Ұйымдастыру комитеті келесі функцияларды жүзеге асырады:

- Фестивальдің ережесін бекітеді;
- төрешілер алқасын бекітеді;
- арнайы номинацияларды бекітеді;
- Фестивальдің күнтізбелік жоспарын (бағдарламасын) бекітеді;

- Фестивальға қосымша командалардың қатысуы туралы арнайы шешім қабылдай алады;
- Осы Ережеге және Қазақстан Республикасының заңнамасына қайшы келмейтін басқа да шешімдер қабылдайды.

7.4 Төрешілер

Төрешілер құрамын Ұйымдастыру комитеті құрады

7.5 Төрешілерді оқыту және аттестациялау

Барлық судьялар арнайы дайындықтан өтіп, аттестациядан өтеді

8. Марапаттау

8.1. Фестиваль соңында барлық қатысушыларға қатысу сертификаты беріледі.

8.2. Әділқазылар алқасы анықтайды:

Жеңімпаздар: бағыт бойынша 1 орын алған командалар. Командалар медальдармен, кубокпен және жеңімпаздың дипломымен марапатталады;

Жүлдегерлер: бағыт бойынша II және III орындарға ие болған командалар. Командалар медальдармен және жеңімпаздың дипломымен марапатталады;

Номинациялар бойынша жеңімпаздар: номинация бойынша 1 орын алған командалар. Номинациялар тізімін төрешілер алқасы мен Фестивальдің серіктестері анықтайды.

9. Қосымша шарттар және қауіпсіздік

9.1 Қосымша міндеттемелер және қамтамасыз ету

Келушілер мен қатысушылар жарыс өтетін жерде тазалық пен тәртіпті сақтауға, қауіпсіздік шараларын өз бетінше сақтауға, қоғамдық тәртіпті және жалпы қабылданған мінез-құлық нормаларын қатаң сақтауға, әкімшіліктің, полицияның және басқа да адамдардың заңды ескертулері мен талаптарына бағынуға, тәртіпті сақтауға және өрт қауіпсіздігіне жауапты. Фестивальдің барлық кезеңінде стандартты санитарлық-гигиеналық ережелер сақталуы керек. Фестиваль кезінде қауіпсіздікті ұйымдастырушылардың тапсырмасы бойынша күзет қызметкерлері жүзеге асырады. Фестиваль кезінде жеке мүліктің, зияткерлік меншіктің және жеке құжаттаманың сақталуына, сондай-ақ Фестиваль аумағынан тыс жерде жеке қауіпсіздігіне жауапкершілік қатысушылардың өздеріне жүктеледі. Кәмелетке толмаған қатысушылар үшін топ жетекшілері мен ілеспе адамдар жауапты. 18 жасқа толмаған балалар әрқашан жауапты тұлғалардың бақылауында болуы керек.

9.2 Эпидемиологиялық жағдай

Фестивальға қатысқандардың барлығының денсаулығы мен қауіпсіздігі Ұйымдастыру комитетінің басты басымдығы болып табылады және іс-шараны жоспарлау мен өткізуде әрбір шешімді басшылыққа алады. Эпидемиологиялық жағдай нашарлаған жағдайда жарыс тоқтатылуы мүмкін және бұл жағдайда Фестивалді ұйымдастыру комитеті жарысқа қатысушылардың қаржылық шығындарына жауап бермейді.

10. Шығындар

Фестивальға дайындық пен қатысуға байланысты барлық шығындарды, соның ішінде роботтық жинақтарды, тұруды, тамақтануды және жол жүруді Командалар өздері көтереді.

11. Байланыс ақпараты

11.1 Ұялы телефон: +7 708 021 0101

11.2 Электрондық пошта: info@ustemrobotics.kz

11.3 Әлеуметтік желілер

Instagram: [@firstroboticskz](https://www.instagram.com/firstroboticskz)

Telegram: [@firstroboticskz](https://www.telegram.com/firstroboticskz)